

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan pembahasan tentang latar belakang penulisan, rumusan masalah, ruang lingkup kajian, tujuan pembahasan, serta sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih, maka hampir semua perusahaan terutama hotel berbintang yang memerlukan sebuah aplikasi yang secara terintegrasi dan terkomputerisasi. Dalam hal ini, pencatatan laporan keuangan di beberapa hotel berbintang satu sampai tiga masih dalam tampilan yang kurang *user friendly* dan kurang sesuai dengan keinginan *user*. Sehingga menimbulkan kesulitan dalam memproses informasi yang ada pada laporan keuangan. Hal ini mengakibatkan suatu hotel akan mengalami kesulitan dan memungkinkan sering terjadi kesalahan dalam membaca laporan.

Dengan demikian, pembuatan aplikasi laporan keuangan yang jelas dan terperinci yang sesuai dengan keinginan *user* pada laporan keuangan akan terintegrasi pada semua sistem yang ada. Sehingga dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang merugikan banyak pihak, mempermudah dalam memproses hasil laporan, dan hasil laporan sesuai dengan pendapatan dan pengeluaran berdasarkan transaksi dan kegiatan dalam hotel.

Semoga aplikasi ini dapat membantu pengguna sehingga hotel semakin maju dan berkembang dan tidak akan mengalami kesulitan lagi dalam membuat laporan keuangan pada hotel berbintang satu sampai tiga.

1.2 Rumusan Masalah

Beberapa masalah yang dapat dirumuskan seputar aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi untuk membuat laporan keuangan?

2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi laporan keuangan dengan baik dan *User friendly*?
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi laporan keuangan pada hotel yang terintegrasi dengan seluruh bagian hotel seperti *front office*, *housing management* dan *restaurant*?
4. Bagaimana merancang sebuah aplikasi untuk membuat laporan pajak untuk internal perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan adalah:

1. Merancang sebuah aplikasi laporan keuangan.
2. Merancang sebuah aplikasi yang memiliki laporan keuangan yang *User friendly*.
3. Merancang sebuah sistem integrasi dengan *front office*, *housing management*, dan *restaurant*.
4. Merancang sebuah aplikasi laporan pajak untuk internal perusahaan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup kajian dalam aplikasi ini terbagi menjadi 3 bagian yaitu ruang lingkup software, ruang lingkup hardware, dan ruang lingkup permasalahan.

1.4.1 Ruang Lingkup Software

Ruang lingkup software meliputi:

1. Sistem operasi Microsoft Windows 7
2. Sistem Basis Data : Firebird
3. Bahasa Pemrograman : Delphi
4. Editor Pemrograman : Delphi
5. Laporan Quick report.

1.4.2 Ruang Lingkup Hardware

Ruang lingkup hardware meliputi:

1. Processor I3
2. Memory DDR 4 giga
3. Harddisk 500 GB
4. Keyboard + mouse

1.4.3 Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan meliputi:

1. Proses pencatatan keuangan.
2. Proses pembuatan laporan keuangan.
3. Proses pembuatan sistem yang terintegrasi.

1.5 Sumber Data

Data-data yang diperoleh dalam pembuatan aplikasi akuntansi bersumber dari:

1. Karyawan akuntansi Hotel Verona Bandung yang membantu dalam proses bisnis perhotelan.
2. Materi-materi yang berhubungan dengan Bahasa pemrograman Delphi dan *database Firebird*.

1.6 Sistematika Penyajian

Penulisan karya ilmiah ini dibagi menjadi enam bab. Secara garis besar penulisan karya ilmiah ini berisi:

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan pembahasan mengenai latar belakang penulisan, rumusan masalah, ruang lingkup kajian, tujuan pembahasan, serta sistematika penulisan.

BAB 2. KAJIAN TEORI

Pada bab ini membahas mengenai teori-teori yang digunakan dan berhubungan dengan perancangan aplikasi desktop.

BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas mengenai rancangan aplikasi desktop yang meliputi Proses Bisnis, Entity Relation Diagram (ERD), Data Flow Diagram (DFD), User Interface Design (UID).

BAB 4. HASIL PENELITIAN

Pada bab ini berisi kumpulan screenshot dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi utama yang dibuat.

BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai hasil pengujian terhadap aplikasi perangkat lunak yang dibuat.

BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan pembahasan mengenai simpulan-simpulan dari hasil pembahasan bab-bab sebelumnya dan dikemukakan saran-saran.