

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan juga sistematika penyajian dalam penyelesaian laporan tugas akhir ini.

1.1 Latar Belakang Masalah

Distributor XYZ adalah distributor yang menyediakan oli pada kendaraan bermotor roda dua yang berlokasi di daerah Cimahi. Distributor XYZ ini mendistribusikan oli ke bengkel-bengkel yang berlokasi di daerah Cimahi dan Bandung.

Distributor XYZ ini sedang mengalami perkembangan yang cukup pesat dan ingin mengubah sistem yang masih manual menjadi terkomputerisasi terutama dalam hal penjadwalan *sales*. Saat ini seluruh proses penjadwalan yang ada dilakukan secara manual seperti membuat jadwal *sales* dan menentukan bengkel mana saja yang akan dikunjungi oleh *sales*. Sama halnya dengan proses transaksi pemesanan barang selanjutnya yang masih menggunakan sistem manual, sehingga sering terjadi kesalahan pada pencatatan pemesanan barang.

Untuk menyelesaikan masalah yang ada pada distributor XYZ, maka perlu dibuat sebuah sistem yang terkomputerisasi. Untuk membantu membuat jadwal *sales*, maka diperlukan sistem yang dapat membuat jadwal *sales* tersebut. Jika jadwal tersebut telah disetujui oleh admin, maka *sales* akan mendapatkan jadwal kunjungan yang telah disetujui oleh admin. Jadwal kunjungan tersebut akan muncul di *mobile application sales* tersebut sesuai dengan jadwal kunjungannya. Pada pemesanan berikutnya, toko tersebut dapat memesan pemesanan selanjutnya melalui telepon ataupun pada saat *sales* mengunjungi toko tersebut. Yang kemudian akan diproses lagi oleh admin untuk mencatat hasil pemesanan tersebut. Untuk mempermudah proses transaksi pemesanan berikutnya, maka diperlukan sistem yang dapat

melakukan proses pemasukan data barang yang dipesan yang telah disediakan pada masing-masing *mobile sales*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang ada, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah *website* yang dapat mempermudah *sales* dalam mendapatkan jadwal *sales* melalui *mobile* ?
2. Bagaimana membuat sebuah *website* yang dapat membantu admin untuk membuat jadwal *sales* ?
3. Bagaimana membuat sebuah *website* yang dapat membantu admin untuk menentukan bengkel mana saja yang akan dikunjungi oleh *sales* ?
4. Bagaimana *website* dapat membantu distributor dalam melakukan pemesanan berikutnya melalui *mobile* ?

1.3 Tujuan

Pembuatan *website* ini memiliki beberapa tujuan yang berguna bagi distributor XYZ. Tujuannya adalah sebagai berikut:

1. *Website* penjadwalan ini dapat mempermudah *sales* mendapatkan jadwal *sales* tersebut melalui *mobile*.
2. *Website* penjadwalan ini dapat membantu admin untuk membuat jadwal *sales*.
3. *Website* penjadwalan ini dapat membantu admin untuk menentukan bengkel mana saja yang akan dikunjungi oleh *sales*.
4. *Website* penjadwalan ini dapat membantu distributor dalam melakukan pemesanan berikutnya melalui *mobile*.

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan *website* ini memiliki beberapa batasan masalah. Diantaranya adalah sebagai berikut:

1. *Website* dapat dioperasikan hanya pada saat hari dan jam kerja.
2. *Sales* akan mendapatkan jadwal sesuai nama yang sudah disetujui oleh admin.

1.5 Sistematika Pembahasan

Berikut ini adalah sistematika pembahasan dalam laporan tugas akhir ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis perancangan *website*; gambaran keseluruhan *website* yang diantaranya adalah persyaratan antarmuka eksternal, antarmuka dengan pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi, dan fitur-fitur produk perangkat lunak; serta disain perangkat lunak yang mencakup pemodelan perangkat lunak, disain penyimpanan data dan disain antarmuka.

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini digunakan untuk menjelaskan *website* yang akan diimplementasikan. Implementasi ini berupa implementasi *class/modul*, implementasi penyimpanan data dan implementasi antarmuka.

BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian *website* dan pelaksanaan pengujian berupa *black box*.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran dalam laporan proyek dan *website* ini.