

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada pendahuluan ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan, tujuan, ruang lingkup, sumber data dan sistematika penulisan

1.1 Latar Belakang Masalah

Koperasi Kartika Viyata Virajati Seskoad merupakan koperasi yang melayani kegiatan simpan pinjam dan belanja anggota. Koperasi Kartika Viyata Virajati SESKOAD sendiri memiliki lebih dari 500 anggota didalamnya yang sebagian besar terdaftar sebagai anggota organik yang bekerja di Sekolah Staf dan Komando Angkatan Darat (SESKOAD) dan aktif melakukan simpan pinjam. Anggotanya terdiri dari Militer dan PNS yang bekerja tersebar di seluruh unit departemen SESKOAD. Dalam perkembangannya dari tahun ke tahun anggota koperasi terus bertambah dan kegiatan kegiatan kredit anggota semakin aktif sehingga dari tahun ketahun data-data transaksi dengan anggota semakin banyak dan semakin kompleks.

Setiap periode tertentu juru bayar, petugas yang bekerja di departemen markas SESKOAD mengirimkan organik militer/PNS yang bergabung/bertugas di SESKOAD untuk didaftarkan menjadi anggota koperasi. Setelah menjadi anggota setiap bulannya koperasi mengirimkan daftar tagihan simpanan, pinjaman dan belanja anggota untuk setiap transaksi di koperasi. Juru bayar kemudian memotong gaji sesuai tagihan untuk di bayarkan kepada koperasi. Skep dikirim secara manual berbentuk daftar dokumen dan mereka harus secara pribadi mendatangi koperasi untuk menyerahkan dokumen tersebut.

Hingga kini, sistem pembukuan di Koperasi Kartika Viyata Virajati masih beroperasi secara manual. Sistem keuangannya masih menggunakan buku jurnal yang ditulis secara manual. Disamping dari kegiatan simpan pinjam, Koperasi Koperasi Kartika Viyata Virajati memiliki menangani pembayaran belanja anggota dengan mitra kerja koperasi. Porsi kegiatan belanja anggota yang lebih besar di banding kegiatan simpan pinjam

mengakibatkan kesulitannya pihak koperasi dalam memonitori anggotanya dengan sistem yang sudah ada ini.

Koperasi ini banyak bekerja sama dengan mitra-mitra koperasi. Dalam prosesnya masalah yang sering terjadi pada transaksi belanja di mitra koperasi ini yaitu tidak adanya batasan belanja bagi anggota koperasi. bagian koperasi tidak dapat mengontrol pengijinan belanja yang berlebihan. Pembayaran belanja yang tidak tertangani dan sering mengalami penundaan dan mengakibatkan pembengkakan dikarenakan pembayaran anggota yang belanja di koperasi sudah habis terpotong untuk cicilan simpanan USIPA(Urusan Simpan Pinjam) dan gaji bersihnya yang dibayarkan untuk belanja anggota tidak mencukupi.

Anggota harus mendatangi koperasi mengecek piutangnya sebelum melakukan belanja atau pinjaman sehingga dari segi waktu ini menghambat anggota yang bertransaksi khususnya ketika dalam keadaan mendesak. Dalam hal ini anggota kesulitan dalam memantau kegiatan transaksinya baik simpan pinjam maupun belanja anggota. Dari sisi manajemen, koperasi kesulitan untuk mendapatkan laporan keuangan dan progres koperasi terkini. Mereka harus menunggu akhir bulan periode tutup buku untuk mendapatkan data keuangan terkini. Oleh karena itu penulis bermaksud untuk membuat sebuah aplikasi berbentuk web untuk mendukung bisnis koperasi dan mitra kerjanya dalam rangka penyusunan tugas akhir ini.

1.2 Rumusan Masalah

Menanggapi masalah yang terurai latar belakang maka rumusan masalah yang dikaji sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi untuk mendukung pendaftaran anggota, mitra, dan operator Kartika Viyata Virajati.
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk mendukung perhitungan pinjaman dan belanja
3. Bagaimana mengimplementasi sistem *Shopping Cart* untuk mendukung mitra dalam memasarkan produknya kepada anggota koperasi.

4. Bagaimana membuat aplikasi untuk mendukung penyajian laporan keuangan bagi pihak yang berwenang.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan aplikasi ini yaitu

1. Aplikasi ini dibuat untuk mendukung pendaftaran anggota, mitra, dan operator Kartika Viyata Virajati.
2. Aplikasi ini dibuat untuk mendukung perhitungan pinjaman dan belanja
3. Aplikasi ini dibuat dengan mengimplementasi sistem *Shopping Cart* untuk mendukung mitra dalam memasarkan produknya kepada anggota koperasi.
4. Aplikasi ini dibuat untuk mendukung penyajian laporan keuangan bagi pihak yang berwenang.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan masalah yang di kaji agar pembahasan ini tidak menyimpang dari rumusan masalah yaitu:

1. Perangkat Lunak
 - a. Windows XP Service Pack 3 32 Bit.
 - b. MySQL server ver 5.5.27
 - c. Web browser Google Chrome 10, Internet Explorer 9
2. Perangkat Keras:
 - a. Pentium IV atau lebih
 - b. Ram : 256 MB
 - c. HDD : 64 GB
 - d. Keyboard dan Mouse
 - e. Resolusi Layar : 1280x768px
3. Aplikasi

- a. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung pencatatan calon anggota, dan pendaftaran anggota.
- b. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung kegiatan transaksi USIPA dalam pengajuan pinjaman, pembayaran dan pelunasan.
- c. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung bagi mitra koperasi untuk memasarkan promosinya bagi anggota koperasi
- d. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung kegiatan belanja pada mitra untuk pengajuan, pembayaran dan pelunasan.
- e. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung bagi kegiatan koperasi untuk menampilkan laporan keuangan bagi pihak-pihak yang berwenang.
- f. Aplikasi ini adalah aplikasi pendukung bagi anggota dan petugas koperasi untuk memberikan informasi menggunakan notifikasi.
- g. Aplikasi ini tidak menangani masalah penggajian dan transaksi-transaksi lain disamping USIPA dan Belanja.
- h. Aplikasi ini adalah aplikasi berbentuk web.

4. Pengguna

- a. Admin : Memiliki wewenang penuh dari semua operator (sekretaris,USIPA,belanja,juru bayar) , pendaftaran operator, melihat daftar operator, mendaftarkan account(operator).
- b. Anggota : Mengajukan USIPA, melihat daftar USIPA, melakukan belanja, melihat daftar belanja, melihat tagihan anggota(USIPA,belanja), Melihat Laporan Keuangan(Neraca Saldo & Laba Rugi)
- c. Mitra : Membuat promosi, mengakhiri promosi, melihat tagihan Hutang belanja koperasi.
- d. Sekretaris : Mengajukan anggota, mendaftarkan anggota, melihat daftar anggota, mendaftarkan mitra, melihat daftar mitra, mendaftarkan account (anggota,mitra), melihat laporan keuangan (jurnal,neraca saldo, rugi/laba),mengelola transaksi lain-lain.

- e. USIPA : Melihat daftar anggota, Melihat daftar USIPA, mengelola USIPA, mengelola tagihan USIPA, penarikan simpanan anggota, melihat laporan keuangan (jurnal, neraca saldo, rugi/laba).
- f. Belanja : Melihat daftar anggota, melihat toko, melihat daftar belanja, mengelola tagihan belanja, mengelola belanja, mengelola tagihan dari mitra, melihat laporan keuangan (jurnal, neraca saldo, rugi/laba).
- g. Juru Bayar : Mengajukan anggota, melihat tagihan seluruh USIPA dan belanja anggota.

1.5 Sumber Data

Untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini penulis mengumpulkan data dengan beberapa cara. Cara pengumpulan data tersebut meliputi :

1. Sumber data primer

Sumber data primer didapatkan dari wawancara kepada pihak-pihak yang menangani kegiatan koperasi seperti bagian simpan pinjam, belanja anggota. Selain wawancara sumber data primer lainnya yaitu observasi lapangan untuk mengenali proses bisnis baik di koperasi dan di lokasi mitra-kerja.

2. Sumber data sekunder

Sumber data sekunder didapatkan dari berasal dari studi kepustakaan dari buku-buku referensi yang mendukung penyusunan tugas akhir ini dan dokumentasi yang berasal dari literatur-literatur internet

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penyajian dalam laporan kerja Tugas Akhir direncanakan sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan pendahuluan dan garis besar dari latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan dari tugas akhir ini.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan analisis dan juga perancangan aplikasi yang dibuat dalam bentuk proses bisnis, bagan alir (*Flowchart*), ERD (*Entity Relationship Diagram*), UML(*Use Case* dan *Activity Diagram*), Rancangan Antarmuka.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari fungsi yang dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa dari setiap fungsi-fungsi aplikasi menggunakan metode *black-box testing*.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembuatan dari aplikasi ini. Penulis memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini di Koperasi Kartika Viyata Virajati SESKOAD.