BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem informasi saat ini merupakan bagian hal yang penting bagi instansi perusahaan, baik pemerintahan maupun swasta. Perkembangan sistem informasi yang sangat pesat membuktikan betapa besarnya kebutuhan terhadap informasi. Sistem informasi yang berkembang ini juga diikuti oleh teknologi informasi dengan menggunakan komputer salah satu medianya. Penggunaan komputer akan memudahkan pengguna untuk menyelesaikan masalah. Adanya teknologi informasi juga memberi kemudahan dalam pemberian atau penerimaan informasi, mengolah data informasi, dan menyediakan informasi tersebut. Untuk menyediakan informasi tersebut maka dibutuhkan media untuk mengimplementasikannya. Salah satu media yang akan digunakan adalah *aplikasi*.

Setiap perusahaan ingin menggunakan suatu sistem informasi yang baik untuk mengelola perusahaannya. PT. Arient T. International merupakan perusahaan jasa pelayaran yang terletak di Kota Bandung. Perusahaan ini masih memiliki permasalahan diantaranya adalah melakukan pengelolaan data secara manual seperti presensi yang masih dilakukan dengan mengisi data kehadiran sehingga sering terjadi kecurangan dalam mengisi daftar hadir, penggajian masih dilakukan dengan menggunakan Microsoft Excel untuk membuat daftar gaji karyawan sehingga sering terjadi kesalahan dalam memasukkan jumlah gaji, dan keuangan masih dilakukan dengan pembukuan untuk membuat laporan keuangan seperti jurnal umum dan laba rugi sehingga sering terjadi kesalahan penjumlahan.

Perusahaan ini ingin mengubah pengelolaan data informasi dengan sistem yang baik. Pengelolaan data yang tersistem dengan baik merupakan solusi yang dapat diberikan agar permasalahan tidak terjadi lagi. Dengan sistem informasi yang terkomputerisasi ini maka diharapkan dapat memberi kemudahan dalam kegiatan presensi, penggajian, dan keuangan. Adanya sistem informasi ini juga diharapkan dapat meningkatkan kinerja karyawan.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah *aplikasi* yang dapat membantu pemilik untuk melakukan pengecekan kehadiran karyawan?
2. Bagaimana membuat sebuah *aplikasi* yang dapat membantu bagian HRD untuk mengelola penggajian karyawan?
3. Bagaimana *aplikasi* dapat membantu bagian keuangan dan pemilik untuk mengetahui besarnya pengeluaran dan pemasukan serta laba rugi yang didapat dari perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yag telah di buat, maka di dapat beberapa tujuan masalah sebagai berikut :

1. Membuat sebuah *aplikasi* yang dapat membantu pemilik untuk melakukan pengecekan kehadiran karyawan.
2. Membuat sebuah *aplikasi* yang dapat membantu bagian HRD untuk mengelola penggajian karyawan.
3. Membuat sebuah *aplikasi* dapat membantu bagian keuangan dan pemilik untuk mengetahui besarnya pengeluaran dan pemasukan serta laba rugi yang didapat dari perusahaan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

- Perangkat Keras
  a. *Processor Intel Core duo* 2.0 *Ghz*.
  b. *Ram* 2 GB.
  c. *Hard Disk* 320 GB.
  d. *Monitor LCD*.
  e. *Keyboard* dan *Mouse*.
- Perangkat Lunak
  a. *Windows* 7 *Ultimate* 32 *bit*.
  b. *Apache Friends.*
  c. *Web browser Mozilla Firefox*.
- Batasan Aplikasi
  a. Bagian admin dapat mengelola data presensi karyawan dan data karyawan.
  b. Bagian HRD dapat mengelola data penggajian karyawan
  c. Bagian keuangan dapat mengelola data laporan laporan laba rugi, jurnal, dan neraca keuangan.

1.5 Sumber Data

Sumber data diperoleh melalui data primer dan data sekunder. Pengumpulan data primer dapat diperoleh melalui wawancara dengan beberapa karyawan dan pemilik perusahaan PT. Arien T. International. Wawancara dilakukan agar mendapatkan informasi mengenai proses presensi, penggajian, dan laporan keuangan. Pengumpulan data sekunder dapat diperoleh melalui beberapa buku dan internet.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari peyusunan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Bab 1. PENDAHULUAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

Bab 2. KAJIAN TEORI

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang teori-teori yang berkaitan dan mendukung dalam pembuatan aplikasi.

Bab 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini digunakan untuk menjelaskan tentang proses bisnis, ER Diagram, skema relasi, data flow diagram, perancangan desain *aplikasi,* dan penjelasan sistem.

Bab 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan setiap kegunaan pada *aplikasi* yang dibuat.

Bab 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menjelaskan rencana pengujian *aplikasi* dan pelaksanaan pengujian berupa *black box*.

Bab 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberikan kesimpulan dan saran dalam laporan proyek dan *aplikasi* ini.