

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kesalahan-kesalahan manusia sering terjadi dalam proses jual beli, seperti kesalahan dalam menghitung jumlah nominal uang, jumlah persediaan barang, dan laporan keuangan. Dokumen jual beli seperti bon dan faktur pun sering kali hilang akibat kesalahan manusia. Selain itu, sering juga terjadi pencurian baik uang, maupun barang oleh karyawan sendiri. Saat ini, untuk mengurangi kesalahan yang dilakukan oleh manusia, perusahaan sudah mulai menggunakan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Sistem informasi yang terkomputerisasi ini, selain dapat mengurangi resiko kesalahan yang biasa ditimbulkan oleh manusia, juga dapat mencegah terjadinya ketidakcocokkan data. Dengan adanya fitur *LogIn* pada sistem terkomputerisasi, dapat mencegah pencurian data oleh karyawan sendiri, juga dengan pendataan keuangan dari kasir, karyawan diharapkan tidak berani untuk melakukan tindak pencurian uang dari kasir.

Dengan dibuatnya aplikasi penjualan pembelian minimarket ini, diharapkan dapat membantu pemilik dari perusahaan minimarket tersebut. Mulai dari mengontrol jalur keluar masuk uang, jalur keluar masuk barang, hasil penjualan, laporan pembelian, dan laporan penjualan. Dengan *fitur* penjualan yang menyerupai *cash register*, diharapkan dapat mempercepat kinerja dari karyawan minimarket tersebut.

Aplikasi ini juga menyediakan *fitur* peramalan jumlah penjualan untuk waktu tertentu. Dengan adanya *fitur* tersebut, diharapkan dapat membantu pemilik untuk mengetahui jumlah persediaan barang yang harus ia miliki agar sesuai dengan kebutuhan, tidak kurang dan tidak lebih.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem penjualan dan pembelian yang aman?
2. Bagaimana membuat sistem penjualan dan pembelian yang menyerupai *cash register*?
3. Bagaimana membuat sistem yang dapat memberikan informasi transaksi yang terjadi pada minimarket kepada pemilik?

1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah yang didapat, maka tujuan pembahasannya adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem penjualan dan pembelian dengan pengaturan hak akses fitur-fitur bagi karyawan.
2. Merancang sistem yang menyerupai *cash register* untuk mempercepat transaksi penjualan.
3. Membuat sistem yang memberikan informasi kepada pemilik berupa laporan-laporan transaksi dan informasi berupa hasil peramalan jumlah penjualan untuk waktu tertentu.

1.4 Batasan Masalah

1. Modul yang dirancang melingkupi modul penjualan, pembelian, dan *inventory*.
2. Modul penjualan melingkupi pengolahan data *customer* dan data kasir. Dalam data kasir, terdapat data seperti saldo kasir, keterangan kasir, dan juga jadwal pengambilan uang.
3. Modul pembelian melingkupi pengolahan *supplier*, data pembelian dan pembelian detail, hutang, dan juga retur pembelian.
4. Modul *inventory* melingkupi pengolahan data master barang dan juga lajur keluar masuk barang.
5. Laporan melingkupi semua data master sesuai kebutuhan perusahaan.
6. Diberikan 2 hak akses, *admin* dan petugas kasir.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data Primer

Data Primer merupakan data yang diperoleh melalui wawancara langsung kepada pihak yang mengetahui proses bisnis yang sedang berjalan.

2. Data Sekunder

Data Sekunder merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman Dasar C, *Object Oriented Programming* (OOP), OOP lanjut , Basis Data, dan Basis Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen Universitas Kristen Maranatha, beserta studi literatur,dan internet.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan untuk menyusun laporan adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika pembahasan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi atau sistem dan mendukung aplikasi atau sistem.

BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana analisis keadaan, kebutuhan dari aplikasi, perancangan aplikasi, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur dari aplikasi yang dibuat.

BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat.

BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini menjelaskan pengujian dari aplikasi atau sistem yang dibuat.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapatkan dari hasil implementasi atau pembuatan aplikasi atau sistem.