

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era yang serba teknologi ini, sudah sangat mudah sekali untuk berkomunikasi satu dengan yang lain. Disamping mudah, berkomunikasi dengan satu dan lainnya pun sangat murah. Karena murah tersebut, banyak orang menyalahgunakan kemudahan ini dan menggunakannya dengan maksud yang tidak baik dan merugikan orang lain.

Banyak orang yang merasa dirugikan oleh orang-orang yang tidak bertanggung jawab atas penggunaan teknologi tersebut. Contohnya adalah pada penyalahgunaan fungsi pesan singkat yang terdapat pada sebuah ponsel yang digunakan untuk menipu atau membuat onar dengan membuat pesan yang tidak penting kepada si penerima.

Banyaknya kasus penipuan yang terjadi yang disebabkan oleh pesan singkatpun kian meningkat seiring dengan bertambah mudah dan murah nya pengiriman pesan singkat tersebut. Masyarakat pun sudah mulai resah dan menganggap serius masalah ini.

Melihat masalah di atas penulis tertarik untuk membuat aplikasi pada ponsel android yang berguna untuk menyaring pesan yang masuk pada ponsel apakah pesan tersebut adalah pesan iseng atau bersifat negatif atau pesan yang penting. Dalam pembuatannya, aplikasi ini akan menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan MySQL sebagai *database*. Penerapan sistem dengan bentuk Desktop tentunya akan memudahkan pengguna dalam menggunakannya. Rancangan antar muka akan dibuat secara interaktif dan bersahabat dengan pengguna, sehingga aplikasi ini mampu dioperasikan dengan mudah oleh pengguna.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, masalah-masalah yang muncul dan dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara sistem untuk menghindari pesan singkat yang bersifat mengganggu?
2. Bagaimana cara sistem untuk mengetahui pesan singkat seperti apa yang biasanya spam?
3. Bagaimana cara sistem untuk meminimalisir banyaknya kemunculan spam di ponsel android pengguna?

## **1.3 Tujuan Pembahasan**

Berdasarkan rumusan masalah yang ada, maka tujuan dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Cara sistem untuk menghindari pesan singkat yang bersifat mengganggu dengan menggunakan aplikasi pendeteksi spam secara otomatis.
2. Cara sistem untuk mengetahui pesan singkat yang biasanya spam adalah dengan menggunakan metode naïve bayes classifier.
3. Cara meminimalisir kemunculan spam di ponsel adalah dengan melakukan proses retraining untuk mendapatkan fitur yang baru.

## **1.4 Ruang Lingkup Kajian**

Dalam Kerja Praktek ini penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas, yaitu:

1. Pengelolaan data pesan singkat pengguna.
2. Pengelolaan data kontak pengguna.
3. Ruang lingkup sistem ini hanya untuk ponsel android.
4. Bahasa yang digunakan adalah bahasa indonesia baku.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan yang akan digunakan untuk menyusun laporan adalah sebagai berikut:

## BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan sistematika pembahasan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi atau sistem dan mendukung aplikasi atau sistem.

## BAB III ANALISIS DAN DISAIN

Bab ini menjelaskan tentang bagaimana analisis keadaan, kebutuhan dari aplikasi, perancangan aplikasi, DFD, ERD, dan gambaran arsitektur dari aplikasi yang dibuat.

## BAB IV PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi dari rancangan aplikasi yang dibuat.

## BAB V TESTING DAN EVALUASI SISTEM

Bab ini menjelaskan pengujian dari aplikasi atau sistem yang dibuat.

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapatkan dari hasil implementasi atau pembuatan aplikasi atau sistem.

## DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang sumber-sumber referensi yang digunakan untuk mencari informasi yang mendukung dalam pembuatan aplikasi atau sistem.