

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, A. (2012). *Pengantar Ilmu Sejarah*. Bandung, Indonesia: CV Pustaka Setia.
- Apple Inc. (2014). What is IOS. Diunduh dari <https://www.apple.com/ios/what-is/>. 14.09.2014. 20:11.
- Hidayat, W. & Sudarma, S. (2011). *Buku Pintar Komputer Laptop Netbook & Tablet iPad & Android Plus Internet*. Jakarta, Indonesia: Mediakita.
- Kaplan, A. M. & Haenlein, M. (2010). Users of the world, unite! The challenges and opportunities of Social Media. *Business Horizon. Kelley School of Business*. Vol 53, halaman 58-68. Diunduh dari www.sciencedirect.com. 10.09.2014. 9:27.
- Kasali, R. (2011). *Cracking Zone*. Jakarta, Indonesia: PT Gramedia.
- Siegler, M. G. (11 Juni 2008). "Analyst: There's a great future in iPhone Apps". Venture Beat. Diunduh dari <http://venturebeat.com/2008/06/11/analyst-theresa-great-future-in-iphone-apps/>. 11.09.2014. 11;57.
- Soetomo, A. (1991). *Buku Pintar & Sadar Wisata Pendidikan Kepariwisata*. Solo, Indonesia: CV Aneka.
- Spillane, J. J. (1987). *Ekonomi Pariwisata, Sejarah dan Prospeknya*. Yogyakarta, Indonesia: Kanisius.
- Visi dan Misi Komunitas Historia Indonesia. (2014). *Komunitas Historia Indonesia*. Diunduh dari <http://www.komunitashistoria.com/about/about-us/>. 13.08.2014. 21:03.

Zaki, A. & SmitDev Community (2007). *Cara Mudah Merakit PC*. Jakarta, Indonesia: PT Elex Media Komputindo.

Cahyawardhani. (2012). Museum di Indonesia: Apa Kabarnya?. Diunduh dari <http://intisari-online.com/read/museum-di-indonesia-apa-kabarnya>. 11:04.

Hairani, L. (2014). Warga Jakarta Malas ke Museum. Diunduh dari <http://www.tempo.co/read/news/2014/06/05/083582600/Warga-Jakarta-Malas-ke-Museum>. 05:33.

Kanumayaso, B. (2011). Museum Sejarah Kurang Diminati. Diunduh dari <http://news.liputan6.com/read/354186/museum-sejarah-kurang-diminati-masyarakat>. 20:14.