

Daftar Pustaka

Sumber Acuan Buku:

McCarthy, Jerome E. dan William D. Perreault, Jr., (terj. Agus Dharma), 1993. *Dasar-dasar Pemasaran*, Edisi V. Jakarta. Erlangga

Manurung, Rosida T. 2007. *Teknik Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: Fakultas Sastra Universitas Kristen Maranatha.

Cenadi, Christine Suharto. 1999. *Elemen-elemen dalam Desain Komunikasi Visual*. Nirmana Vol.1, No.1, Januari 1999: 1-11.

Sumber Acuan Internet:

(<http://industri.bisnis.com/read/20140303/105/207515/sejarah-perkembangan-industri-game-di-indonesia>). Diakses pada 6 September 2014, 20.35.

(<http://tekno.liputan6.com/read/734181/industri-game-tanah-air-tumbuh-pesat>). Diakses pada 7 September 2014, 22.10.

(http://www.ummi.ac.id/ti/konvert_pdf.php?kode=VGxFOVBRPT0). Diakses pada 15 September 2014, 18.47.

(<http://nenalatif.blogspot.com/2013/03/definisi-game-menurut-para-ahli.html>). Diakses pada 21 Oktober 2014, 12.46.