BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang hal yang menyangkut dengan latar belakang pembuatan laporan dan aplikasi. Dalam bab ini juga dijelaskan mengenai Latar Belakang Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian, Sumber Data, dan Sistematika Penyajian Laporan.

1.1 Latar Belakang Masalah

VIP merupakan pusat kebugaran yang berada di jalan karapitan nomor 53, Bandung. Tempat *fitness* ini banyak diminati oleh kalangan yang gemar mengangkat besi karena memiliki fasilitas alat yang lengkap dan tempat yang luas tetapi iuran membeinya sangat terjangkau. Selain itu VIP juga menjual suplemen *fitness*. Pada saat ini, pencatatan data dan keuangan di bagian penjualan suplemen masih dilakukan dengan cara manual. Sehingga menimbulkan kesulitan ketika menangani pencatatan pemesanan pelanggan, harga yang diberikan terkadang salah atau biasa disebut *human error*. Akibat kesalahan dalam pencatatan data yang dilakukan secara manual, pemilik terkadang melakukan hal yang merugikan pihak VIP dan pihak pelanggan sendiri. Kesalahan tersebut dapat berupa salah pemberian harga, waktu yang terbuang akibat lamanya pemesanan, hilangnya bon nota sehingga seringkali kesulitan di dalam melakukan pencatatan keuangan. Pihak VIP juga sering dibuat kebingungan karena tidak ada perhitungan dalam membeli suatu barang guna mengisi stok pada gudang, sehingga kerap terjadi penumpukan barang.

Dengan demikian, perancangan aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian yang telah terkomputerisasi, sangat dibutuhkan oleh pusat kebugaran VIP yang berguna untuk membantu dan memperlancar dalam melakukan penjualan dan pembelian suplemen. Aplikasi sistem informasi ini dilengkapi peramalan yang berguna untuk meramalkan berapa banyak barang yang terjual dalam kurun waktu tertentu. Kemudian menghasilkan ramalan jumlah barang yang mungkin akan terjual dibulan berikutnya. Sehingga VIP

tidak kesulitan untuk memperkirakan berapa banyak stok barang yang harus dibeli. Untuk masalah laporan penjualan dan pembelian, kerap terjadi kehilangan bon nota penjualan dan pembelian, maka aplikasi ini dilengkapi dengan laporan yang didapat berdasarkan hasil penjualan dan pembelian.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah yang ada diatas, maka dapat dibuat beberapa rumusan masalah antara lain sebagai berikut :

1. Bagaimana caranya untuk menangani pengelolaan data penjualan dan pembelian agar data tetap konsisten?
2. Bagaimana membuat aplikasi *desktop* yang dapat mengatur pembelian barang agar tidak terjadi penumpukan barang?
3. Bagaimana pembuatan laporan untuk setiap transaksi penjualan, dan pembelian di dalam aplikasi ini?

1.3 Tujuan Pembahasan

Adapun tujuan dari pembahasan ini adalah:

1. Dengan membuat aplikasi pengelolaan penjualan dan pembelian, dimana data pembelian dan penjualan tersebut disimpan ke dalam *database* sehingga data yang ditampilkan merupakan data yang sangat akurat.
2. Dengan membuat aplikasi yang menggunakan fitur peramalan penjualan barang, sehingga aplikasi akan menampilkan berapa jumlah barang yang harus dibeli untuk mengisi stok di dalam gudang.
3. Dengan adanya pencatatan setiap transaksi penjualan dan pembelian yang dilakukan, maka laporan penjualan dan pembelian tersebut akan otomatis tercatat dan dapat dilihat pada bagian laporan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Adapun ruang lingkup dalam aplikasi ini terbagi menjadi dua yaitu ruang lingkup software dan ruang lingkup hardware.

1 Ruang lingkup software

1. Sistem Operasi Microsoft Windows 7 Professional 32 Bit
2. Sistem Basis Data: Microsoft SQL Server 2010
3. Bahasa Pemrograman : Microsoft Visual Studio dengan bahasa pemrograman C#
4. Editor Pemrograman: Microsoft Visual Studio 2012

2 Ruang lingkup hardware

1. *Processor* Intel® Core™ i5-2450M CPU @2.50GHz
2. *RAM* 4 GB
3. *Hard Disk* 750 Gb.
4. *Keyboard +Mouse*

3 Batasan Aplikasi

- a. Fitur yang terdapat pada aplikasi:
 - i. Membatasi hak akses yang hanya dapat dilakukan apabila pengguna telah melakukan login.
 - ii. Terdapat fitur *login*, dan *logout*.
 - iii. Pengolahan penjualan dan pembelian.
 - iv. Pengolahan data barang, *supplier* dan *customer*.
 - v. Retur pembelian dan retur penjualan.
 - vi. Terdapat pencatatan *history* barang.
 - vii. Terdapat fitur *Double Exponential Smoothing*.
 - viii. Terdapat laporan pembelian, penjualan, dan barang.
 - ix. Terdapat akuntansi jurnal, buku besar, dan neraca saldo.
- b. Aplikasi ini adalah aplikasi *desktop* yang menggunakan bahasa pemrograman C#, dan menggunakan database Microsoft SQL Server 2010 dan aplikasi ini merupakan implementasi untuk instansi VIP Pusat Kebugaran.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan laporan ini digolongkan kedalam 2 bagian yaitu :

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui pengunjungan langsung ke instansi untuk mencari data dan mengetahui keinginan aplikasi dan fitur-fitur seperti apa yang diinginkan oleh client melalui wawancara langsung terhadap client yang bersangkutan.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Pembahasan, Ruang Lingkup Kajian , Sumber Data, dan Sistem Penyajian dari tugas akhir ini.

BAB II. KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai dasar teori-teori yang berkaitan dalam menyusun laporan tugas akhir ini.

BAB III. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan hasil analisis dan perancangan sistem yang dibuat antara lain: *Entity Relationship Diagram, Use Case, Class Diagram, Activity Diagram, User Interface*.

BAB IV.HASIL PENELITIAN

Bab ini digunakan untuk menampilkan *screenshot* dari aplikasi dan penjelasannya di tiap-tiap fungsi.

BAB V.PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang pengujian yang telah dilakukan pada aplikasi berikut serta dengan hasil-hasilnya.

BAB VI.SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini digunakan untuk memberi kesimpulan dan kata-kata penutup dalam laporan tugas akhir.