

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Mengikuti perkembangan teknologi saat ini, barang-barang elektronik seperti *smart phone*, *tablet*, *printer*, *mouse*, maupun *keyboard* banyak di cari dan memiliki banyak varian sehingga toko elektronik mejadi salah satu tempat yang selalu ramai oleh pembeli. Berbagai macam aksesoris yang disediakan untuk *gadget* atau peralatan elektronik lainnya yang banyak dicari juga menjadi salah satu alasan pembeli mendatangi toko elektronik. Banyaknya toko elektronik dengan kelebihan dan kualitas barang masing-masing membuat pilihan pembeli semakin banyak. Menurut artikel yang membahas mengenai perkembangan penjualan elektronik dari industry.kontan.co.id, penjualan elektronik terus meningkat. Hal ini dapat dilihat dari peningkatan penjualan elektronik sebesar 11% pada tahun 2008, 10% pada tahun 2009, 25% pada tahun 2010, 115% pada tahun 2011, 28% pada tahun 2012, dan perkiraan 15% pada tahun 2013 [1].

Berbagai toko elektronik membuat pembeli bingung untuk memilih terutama dengan perbedaan harga yang cukup signifikan. Salah satu artikel pada kompas.com menjelaskan bahwa toko elektronik besar yang dikenal dengan harga yang murah dapat menipu pembeli. Artikel tersebut mengatakan bahwa harga pada salah satu tempat elektronik di Jakarta, dapat lebih mahal dibanding dengan toko yang mungkin belum anda kenal. Perbedaan harga antar toko juga telah membuat pembeli bingung memilih tempat berbelanja, di tambah lagi dengan banyaknya tempat-tempat yang menjual barang elektronik yang sulit untuk dikunjungi semua untuk membandingkan harga [2].

Pembuatan aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pembeli dalam mencari barang atau membandingkan harga barang. Penentuan urutan penampilan daftar barang dapat membantu pembeli dalam mengetahui barang populer dari barang yang dicari. Aplikasi ini juga dapat membantu pembeli untuk menentukan toko elektronik mana yang akan dikunjungi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah 1.1, maka dapat dibuat rumusan masalah. Rumusan masalah yang ada sebagai berikut:

1. Bagaimana aplikasi dapat membantu pembeli untuk menemukan barang yang dicari dan membantu untuk menentukan pilihan barang melalui kategori pada profil *user*?
2. Bagaimana cara aplikasi dapat memberi rekomendasi dan dapat memberikan data barang yang dicari pembeli dengan penyajian data yang membantu pembeli?

1.3. Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah 1.2, berikut adalah tujuan pembahasan:

1. Aplikasi dapat membantu pembeli untuk mengetahui harga barang yang dicari.
2. Aplikasi dapat memberi rekomendasi secara personal dengan mengikuti profil pembeli yang didapat dari data barang yang pernah dilihat dan dapat menyajikan data dengan cara yang membantu pembeli.

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah untuk aplikasi sebagai berikut:

1. Aplikasi pencarian hanya menampilkan barang dari situs sumber yang terdaftar di *database*.
2. Member hanya dapat menyarankan situs untuk menjadi salah satu sumber pencarian, admin yang akan menentukan situs-situs yang menjadi sumber pencarian.
3. Aplikasi hanya akan membantu menyajikan data mengikuti kategori pada profil *user* yang didapat bila user melakukan survey pada awal registrasi dan log saat *user* melihat barang.

4. Pencarian pada aplikasi membutuhkan kata kunci yang detil untuk dapat mencari barang secara spesifik.

1.5. Sistematika Pembahasan

Proses penyusunan laporan, sistematika penulisan yang akan digunakan adalah sebagai berikut:

Bab I. Pendahuluan

Bab ini digunakan untuk menjelaskan latar belakang permasalahan yang menjelaskan seperti apa masalah yang terjadi saat ini, rumusan masalah dan tujuan yang menjelaskan inti permasalahan dan cara pemecahannya, batasan masalah untuk yang dapat ditangani aplikasi, dan sistematika penulisan.

Bab II. Landasan Teori

Bab ini akan menjelaskan mengenai *recommender system*, *web crawling*, *user profiling* dan OOP PHP yang berkaitan dengan pembuatan aplikasi dan sistem.

Bab III. Analisis dan Disain

Bab ini digunakan untuk menjelaskan cara kerja aplikasi secara umum, cara pencarian data barang, cara sistem melakukan rekomendasi UML diagram, ERD, dan gambaran rancangan antarmuka.

Bab IV. Pengembangan Perangkat Lunak

Bab ini digunakan untuk menjelaskan perencanaan dan pengembangan aplikasi dalam membuat sistem pencarian barang, sistem rekomendasi dan implementasi fitur-fitur aplikasi, penjelasan mengenai fungsi-fungsi aplikasi dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

Bab V. Testing dan Evaluasi Sistem

Bab ini berisikan hasil pengujian aplikasi untuk mencari kesalahan dalam pemrograman dan evaluasi aplikasi yang akan dilakukan dengan menguji aplikasi pada pengguna yang akan diminta untuk mengisi survey hasil pengujian.

Bab VI. Kesimpulan dan Saran

Bab ini digunakan menarik kesimpulan dari hasil survey mengenai aplikasi dan saran untuk pengembangan aplikasi lebih lanjut.

Daftar Pustaka

Bagian yang berisi tentang daftar sumber-sumber informasi yang digunakan untuk mendukung pembuatan proyek.