

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perusahaan XXX merupakan sebuah perusahaan onderdil motor yang bergerak di bidang penjualan onderdil motor. Pada awalnya Perusahaan XXX masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan datanya, seperti data barang, data pemasok, data konsumen, data transaksi, dan sebagainya. Seiring dengan perkembangan teknologi dan banyaknya data yang harus diolah, membuat pihak perusahaan kesulitan menangani pengolahan sekaligus pencarian data-data yang ada.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka direncanakan untuk merancang sistem informasi aplikasi persediaan barang dengan judul Tugas Akhir “Aplikasi *Inventory* pada Perusahaan XXX dengan *Economic Order Quantity* (EOQ)” untuk menangani persoalan diatas.

Dirancangnya sistem informasi pada aplikasi ini, diharapkan permasalahan yang ada pada perusahaan dapat sedikit demi sedikit diatasi dan diharapkan kinerja dari sebuah perusahaan dapat mengalami peningkatan dalam penjualan, pembelian serta dalam mengelola persediaan barang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, rumusan masalah yang diajukan, sebagai berikut :

1. Bagaimana cara merancang dan membuat sistem informasi yang dapat mencatat transaksi penjualan, pembelian, retur penjualan, retur pembelian serta manajemen transfer barang antar gudang dan *inventory* untuk Perusahaan XXX?
2. Bagaimana cara merancang dan membuat laporan keuangan dan laporan lainnya?

3. Bagaimana menerapkan *Economic Order Quantity* dalam penghitungan pemesanan barang untuk menentukan bagaimana kebijakan pemesanan *optimal* terhadap suatu barang?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tugas Akhir ini dilaksanakan dengan beberapa tujuan:

1. Mengetahui cara merancang dan membuat sistem informasi yang dapat mencatat transaksi penjualan, pembelian, retur penjualan, retur pembelian serta manajemen transfer barang antar gudang dan *inventory* untuk Perusahaan XXX.
2. Mengetahui cara merancang dan membuat laporan keuangan dan laporan lainnya.
3. Mengetahui penerapan *Economic Order Quantity* dalam penghitungan pemesanan barang untuk menentukan kebijakan pemesanan *optimal* terhadap suatu barang.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Untuk menjawab rumusan masalah di atas, akan dikaji hal-hal berikut:

1. *Hardware*
 - a. *Processor Intel dual core.*
 - b. *RAM 2 GB DDR3*
 - c. *Hardisk 40 GB*
2. *Software*
 - a. XAMPP Verse 1.7.3 (Apache Server dan MySQL)
 - b. Windows XP SP3
 - c. Netbeans IDE 7.0
 - d. Java Development Kit

3. Aplikasi

Dalam pembuatan aplikasi *inventory* ini, terdapat 4 pembagian *user* pengguna, yaitu:

- a. *Admin master* (kontrol sistem) : merupakan *user* tertinggi yang dilengkapi dengan full akses.
- b. Bagian gudang : merupakan *user* yang mengelola barang di gudang.
- c. Bagian pembelian : merupakan *user* yang mengelola transaksi pada pembelian.
- d. Bagian penjualan : merupakan *user* yang mengelola transaksi pada penjualan.

Dalam aplikasi ini terdapat laporan keuangan pada Perusahaan XXX yang terdiri dari :

- 1. Jurnal
- 2. Buku Besar
- 3. Neraca
- 4. Laporan Laba Rugi

1.5 Sumber Data

Dalam perancangan dan pembuatan aplikasi *inventory* ini, dibagi menjadi 2 macam sumber data yang digunakan, yaitu :

- 1. Sumber data *primer* adalah sumber data yang didapat dari Perusahaan XXX.
- 2. Sumber data *sekunder* yang mendukung perancangan dan pembuatan aplikasi *inventory* ini didapat dari diklat mata kuliah Java Lanjut, diklat mata kuliah Basis Data, Buku Pengantar Akuntansi 1 dan tutorial atau forum yang terdapat di *internet* yang berhubungan dengan perancangan dan pembuatan aplikasi.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Digunakan untuk menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penulisan dalam penyajian Laporan Tugas Akhir.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori yang berhubungan dengan teori akuntansi, *database MySQL*, teori analisis sistem yang ada dengan menggunakan *Flowchart*, *Entity Relationship Diagram*, *Unified Modelling Language* (UML), serta Bahasa Pemograman *Java*, teori akuntansi.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas mengenai Analisis dan Rancangan Sistem dalam Tugas Akhir yang meliputi kebutuhan terhadap sistem informasi Perusahaan “XXX”. Dari analisis ini dirancang sistem yang sesuai dengan kondisi dan ketentuan yang berlaku.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai perencanaan tahap implementasi, proses perkembangan implementasi proyek, penjelasan mengenai realisasi fungsionalitas dan *User Interface Design* yang sudah dibuat.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai hasil pengujian terhadap aplikasi yang telah dibuat.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran pengembangan yang dapat dilakukan untuk aplikasi dimasa yang akan datang.