

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan beberapa alasan, tujuan dan kebutuhan yang akan dibuat.

1.1 Latar Belakang Masalah

Produksi sangat penting dalam menunjang kegiatan usaha. Hal ini diindikasikan bila produksi berjalan lancar, maka kegiatan usaha akan berjalan dengan baik. Saat ini kegiatan produksi dapat dilakukan secara masal atau sesuai pesanan. Dalam hal produksi sesuai pesanan, produsen diharuskan dapat membuat suatu produk tanpa adanya kerugian yang besar baik dari biaya bahan maupun biaya produksi.

Industri pembuatan sepatu berkembang sangat baik di kota Bandung. Dalam hal ini Barbaro Footwear yang bergelut dibidang industri pembuatan sepatu membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu kegiatan produksi di antaranya sistem pembelian bahan baku, inventori bahan baku, merancang barang, produksi barang, inventori barang jadi, penjualan. Maka Barbaro Footwear membutuhkan sebuah sistem untuk produksi barang yang merekomendasikan suatu barang pada konsumen sesuai dengan budget yang dimiliki konsumen.

Maka dari permasalahan yang dipaparkan di atas dibutuhkan sebuah sistem yang membantu kegiatan produksi Barbaro Footwear. Penelitian yang akan dilakukan berjudul "Sistem Informasi Manufaktur Barbaro Footwear dengan Menggunakan Metode *Fuzzy Logic*". Aplikasi ini diharapkan bisa mengembangkan usaha bagi pihak produsen dalam merancang barang sesuai dengan budget yang dimiliki konsumen, sehingga mempermudah produsen untuk membuat suatu barang dengan bahan baku yang direkomendasikan sesuai budget tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada sistem saat ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem yang dapat membantu pelaku usaha dalam mendata barang?
2. Bagaimana merancang bahan baku sesuai budget konsumen?
3. Bagaimana pelaku usaha dapat melihat laporan data penjualan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan pembuatan Sistem Informasi Manufaktur Barbaro *Footwear* Berbasis Web dengan Menggunakan Metode *Decision Support System* (DSS) *Fuzzy Logic*, adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem yang diharapkan dapat membantu pelaku usaha dalam memasukan data barang dengan mudah.
2. Membuat sistem yang diharapkan dapat membantu pelaku usaha dan konsumen untuk memilih barang yang direkomendasikan sesuai budget yang dimasukan dengan menggunakan metode *Fuzzy Logic*.
3. Membuat sistem yang dapat memudahkan pelaku usaha melihat seluruh laporan data penjualan berdasarkan waktu yang ditentukan dalam laporan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup software pada aplikasi ini adalah :

1. Sistem Operasi : Windows XP sp 2
2. Sistem Basis Data : Microsoft SQL Server 2008
3. Bahasa Pemrograman : PHP
4. Editor Pemrograman : Komodo Edit 7
5. Server : XAMPP 1.7.3

Ruang lingkup hardware pada aplikasi ini adalah :

1. Processor Intel Pentium IV
2. Memmory DDR2 256 MB
3. Keyboard + Mouse
4. Harddisk 160GB
5. VGA 64 MB

Hak ases hanya Admin atau pemilik. Adapun ruang lingkungnya adalah sebagai berikut :

Admin memiliki hak :

- a. Memasukan data pembelian bahan mentah
- b. Melihat inventori barang
- c. Memproduksi barang
- d. Melakukan penjualan barang
- e. Melihat seluruh laporan

Aplikasi ini dapat merancang pembuatan barang sesuai *budget* konsumen. Bahasa yang digunakan PHP Framework (Code igniter) dan database MSQl server 2008. Aplikasi yang dihasilkan berbasis web.

1.5 Sumber Data

Sumber data dibagi menjadi 2, yaitu :

1. Sumber data Primer yaitu wawancara langsung dengan pelaku usaha
2. Sumber data Sekunder yaitu diperoleh dari internet dan buku.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut ini adalah sistematika penyajian dari laporan tugas akhir ini :

BAB I : PENDAHULUAN

Membahasa mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB II : KAJIAN TEORI

Membahas mengenai dasar teori-teori yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini.

BAB III : ANALISA DAN PEMODELAN

Membahas mengenai hasil analisa dan perancangan proses bisnis dari aplikasi yang dibuat dan dimodelkan dalam bentuk event list, UML, dan ERD.

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Membahas mengenai perancangan dan implementasi yang berisi penjelasan tiap metode yang terdapat di dalam aplikasi.

BAB V : PENGUJIAN

Berisi laporan hasil pengujian dari aplikasi yang telah dirancang

BAB VI : SIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil pengujian.