

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pengetahuan mengenai sejarah tentunya secara umum cenderung formal dan membosankan, tetapi bukan berarti sejarah dapat dilupakan begitu saja, karena hal tersebut merupakan tonggak utuh yang membangun Indonesia menjadi negara yang berdaulat. Maka dari itu, perlu perancangan media untuk memperkenalkan dan melestarikan sejarah proklamasi kemerdekaan Indonesia kepada anak-anak.

Salah satu solusi untuk melestarikan hal tersebut adalah dengan merancang media permainan tradisional berupa *card game*. Dengan memainkan *card game* ini, anak diminta untuk ikut terlibat sebagai pengamat dalam cerita sejarah, selain itu dengan pertimbangan didampingi orang tua, anak-anak dapat lebih mengenal dan mengerti mengenai sejarah, yang dikemas dengan visual dan informasi yang menarik. Selain dengan tujuan utama sebagai media edukatif mengenai sejarah, anak-anak juga dapat bermain dan bersosialisasi dengan teman sebayanya.

#### **5.2 Saran**

Untuk desain papan permainan alangkah baiknya jika warnanya lebih diperkuat kembali agar terkesan lebih hidup dan nyata. Sebaiknya tekstur kertas yang diaplikasikan pada papan permainan lebih ditebalkan agar lebih kontras dan jelas.