

ABSTRAK

Komunitas *Sales* Indonesia merupakan komunitas yang terdiri atas orang-orang yang berprofesi sebagai penjual (*sales*) atau orang yang bergerak pada bidang penjualan. Komunitas yang baru berdiri dua tahun ini telah memiliki kurang lebih dua ribu anggota yang tersebar di seluruh kota besar di Indonesia. Hampir semua proses pengolahan data anggota masih dijalankan secara manual. Untuk meningkatkan pengetahuan anggota Komunitas *Sales* Indonesia, dibutuhkan *Trainer Sales* Profesional yang harus akan berkeliling ke berbagai kota di Indonesia untuk mengisi seminar. Dengan demikian, proses peningkatan pengetahuan tersebut akan menjadi signifikan. Dengan adanya “Sistem Informasi *Sales Knowledge Management* Berbasis *Web*”, para *sales* diharapkan dapat berkomunikasi dengan *sales* lain, mendapatkan pengetahuan secara bertahap dengan adanya tingkatan pengetahuan *sales* dari pengurus Komunitas *Sales* Indonesia, serta saling mempromosikan produk atau jasa antar anggota pada komunitas tersebut. Dengan adanya sistem ini, pengurus Komunitas *Sales* Indonesia akan mudah untuk melakukan pengelolaan data seluruh anggota, pengelolaan informasi acara yang akan diadakan, serta pengelolaan penjualan para anggota komunitas.

Kata Kunci: Komunitas, Kelola Pengetahuan, Acara.

ABSTRACT

Sales Indonesian Community is a community that accommodates all sales, people whose job is selling products or services. After two years of running, the community has already reached about 2000 members spread across the major cities in Indonesia. Almost all of member data processing is managed manually. To improve the knowledge of members of Sales Indonesia Community, the community needs profesional sales trainer delivering seminar around various cities in Indonesia to fill the seminars so the improvement will be significant. With the "Sales Information System Web-Based Knowledge Management", the sales are expected to communicate with other sales, gain knowledge improvement from Sales Indonesian Community trainer, and mutually promote products or services among members in the community. With this system, the committe of the Community Sales Indonesia will be easy to manage all of members informations, manage information of upcoming events, and manage members selling of the community.

Keywords: Community, Knowledge Management, Events.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN.....	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN.....	iii
PRAKATA.....	iv
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xix
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
1.4 Ruang Lingkup Kajian.....	4
1.4.1 Batasan <i>Hardware</i>	4
1.4.2 Batasan <i>Software</i>	4
1.4.3 Batasan Aplikasi.....	4
1.5 Sumber Data	5
1.6 Sistematika Penyajian	6
BAB 2. KAJIAN TEORI.....	7
2.1 Sistem	7
2.2 <i>Event Management</i>	7
2.3 <i>Knowledge Management</i>	9
2.4 Tenaga Penjual	10
2.5 Basis data.....	11
2.6 <i>Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)</i>	12
2.7 <i>Flowchart</i>	14
2.8 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	14
2.9 <i>Cascading Style Sheets (CSS)</i>	15

2.10	<i>Hyper Text Preprocessor (PHP)</i>	16
2.10.1	Kelebihan PHP	16
2.11	<i>Black Box Testing</i>	17
2.12	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	17
2.12.1	<i>Class Diagram</i>	18
2.12.2	<i>Use Case</i>	20
2.12.3	<i>Activity Diagram</i>	21
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM	23
3.1	Proses Bisnis	23
3.2	<i>Flowchart</i>	25
3.2.1	<i>Flowchart</i> Proses Pendaftaran <i>Member</i>	25
3.2.2	<i>Flowchart</i> Proses Jadwal <i>Training</i>	26
3.2.3	<i>Flowchart</i> Proses Komisi Penjualan	27
3.2.4	<i>Flowchart</i> Proses Pembatalan Jadwal <i>Training</i>	28
3.2.5	<i>Flowchart</i> Proses Pengajuan <i>Trainer</i> Baru	29
3.3	Analisis <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i>	30
3.4	Skema Basis Data	31
3.5	Transformasi ERD ke Tabel	32
3.5.1	Tabel forum	32
3.5.2	Tabel <i>history_download_materi</i>	33
3.5.3	Tabel <i>history_jawaban_member</i>	33
3.5.4	Tabel <i>jadwal_seminar</i>	33
3.5.5	Tabel <i>kategori_barang</i>	34
3.5.6	Tabel <i>kategori_level</i>	34
3.5.7	Tabel <i>kelompok_barang</i>	35
3.5.8	Tabel <i>kesimpulan_materi</i>	35
3.5.9	Tabel <i>komentar</i>	35
3.5.10	Tabel <i>materi_knowledge</i>	36
3.5.11	Tabel <i>Member</i>	36
3.5.12	Tabel <i>pengisian_soal</i>	37
3.5.13	Tabel <i>penjualan</i>	37
3.5.14	Tabel <i>Trainer</i>	38

3.5.15	Tabel Jadwal Seminar <i>Member</i>	38
3.5.16	Tabel Pengurus.....	39
3.5.17	Tabel pertanyaan_ <i>basic</i>	40
3.5.18	Tabel pertanyaan_ <i>soal</i>	40
3.5.19	Tabel Kotak Saran	41
3.5.20	Tabel Acara seminar	41
3.6	<i>Use Case Diagram</i>	42
3.6.1	<i>Use Case</i> Aplikasi Secara Umum.....	42
3.6.2	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Soal Ujian	43
3.6.3	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Kategori Barang	43
3.6.4	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Materi <i>Knowledge</i>	44
3.6.5	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Jadwal Seminar	45
3.6.6	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Trainer</i>	45
3.6.7	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Forum.....	46
3.6.8	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Komentar.....	47
3.6.9	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Penjualan	47
3.6.10	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola <i>Download</i> Materi	48
3.6.11	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola <i>History</i> Jawaban Member.....	49
3.6.12	Sub Sistem <i>Use Case</i> Mengelola Kesimpulan Materi.....	49
3.7	<i>Activity Diagram</i>	50
3.7.1	Proses <i>Login</i>	50
3.7.2	Proses <i>Logout</i>	50
3.7.3	Proses Lihat Akun	51
3.7.4	Proses Ubah Akun	52
3.7.5	Proses Tambah Pengurus.....	53
3.7.6	Proses Lihat Pengurus	53
3.7.7	Proses Ubah Pengurus	54
3.7.8	Proses Tambah Soal Ujian.....	55
3.7.9	Proses Hapus Soal Ujian.....	56
3.7.10	Proses Tambah Materi.....	57
3.7.11	Proses Hapus Materi.....	58
3.7.12	Proses Pengisian Jawaban	59

3.7.13	Proses Lihat Forum.....	60
3.7.14	Proses Tambah Forum	61
3.7.15	Proses Tambah Komentar	62
3.7.16	Proses Lihat Informasi Penjualan.....	63
3.7.17	Proses Tambah Penjualan	63
3.7.18	Proses <i>Download File</i> Materi	64
3.7.19	Proses Lihat Jadwal Seminar.....	65
3.7.20	Proses Tambah Jadwal Seminar.....	66
3.7.21	Proses Konfirmasi Jadwal Seminar	67
3.7.22	Proses Lihat Daftar <i>Trainer</i>	68
3.7.23	Proses Tambah <i>Trainer</i>	68
3.7.24	Proses Ubah <i>Trainer</i>	69
3.7.25	Proses Lihat Soal Ujian.....	70
3.7.26	Proses Lihat Kategori.....	71
3.7.27	Proses Ubah Kategori	72
3.7.28	Proses Lihat Materi <i>Knowlegde</i>	73
3.7.29	Proses Hapus Jadwal Seminar	73
3.7.30	Proses Ubah Penjualan	74
3.8	<i>Class Diagram</i>	75
3.9	Perancangan Sketsa <i>User Interface</i>	77
3.9.1	Desain Halaman <i>Login</i>	77
3.9.2	Desain Halaman Pendaftaran <i>Member</i>	77
3.9.3	Desain Halaman Pengisian Soal <i>Knowledge</i>	78
3.9.4	Desain Halaman <i>member</i> setelah <i>login</i>	78
3.9.5	Desain Halaman Forum <i>Sales Member</i>	79
3.9.6	Desain Halaman Pengelolaan Materi <i>Member</i>	79
3.9.7	Desain Halaman Awal Mulai Ujian.....	80
3.9.8	Desain Halaman Ujian.....	80
3.9.9	Desain Halaman Kelola Penjualan	81
3.9.10	Desain Halaman Tambah Penjualan	81
3.9.11	Desain Halaman Kelola Data <i>Member</i>	82
3.9.12	Desain Halaman Kelola Kategori Produk	82

3.9.13	Desain Halaman Kelola Materi <i>Knowledge</i>	83
3.9.14	Desain Halaman Kelola Daftar Materi	83
3.9.15	Desain Halaman Daftar Soal Ujian.....	84
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	85
4.1	Halaman <i>Login</i>	85
4.2	Halaman Pendaftaran <i>Member</i>	86
4.3	Halaman <i>member</i> setelah <i>login</i>	86
4.4	Halaman Forum <i>Sales Member</i>	87
4.5	Halaman Pengelolaan Materi <i>Member</i>	87
4.6	Halaman Awal Mulai Ujian	88
4.7	Halaman Ujian	88
4.8	Halaman Kelola Penjualan	89
4.9	Halaman Tambah Penjualan	89
4.10	Halaman Lihat <i>Profile</i>	90
4.11	Halaman Ubah <i>Profile</i>	90
4.12	Halaman Kelola Data <i>Trainer</i>	91
4.13	Halaman Detail <i>Trainer</i>	91
4.14	Halaman Tambah <i>Trainer</i>	91
4.15	Halaman Kelola Data <i>Member</i>	92
4.16	Halaman <i>Detail Member</i>	93
4.17	Halaman <i>History Member</i>	93
4.18	Halaman Lihat dan Tambah Kategori Produk	94
4.19	Halaman Lihat Materi Pengurus	94
4.20	Halaman Ubah Kategori Produk	95
4.21	Halaman Tambah Materi	95
4.22	Halaman Kelola Materi <i>Knowledge</i>	96
4.23	Halaman Tambah Soal Ujian.....	96
4.24	Halaman <i>Detail</i> Pertanyaan Tiap Modul	97
4.25	Halaman Daftar Soal Ujian Awal Registrasi	97
4.26	Halaman Lihat Pengurus	98
4.27	Halaman Tambah Pengurus	98
4.28	Halaman Ubah <i>Profile</i> Pengurus	99

BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	100
5.1	<i>Login</i>	100
5.2	Pendaftaran <i>Member</i>	101
5.3	Tambah Produk Penjualan	101
5.4	Ubah Produk Penjualan.....	101
5.5	Tambah Data <i>Trainer</i>	102
5.6	Ubah Data <i>Trainer</i>	102
5.7	Cari Data <i>Trainer</i>	103
5.8	Tambah Kategori	103
5.9	Ubah Kategori	103
5.10	Cari Kategori	104
5.11	Tambah Materi <i>Knowledge</i>	104
5.12	Hasil Penyebaran Kuesioner	105
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	106
6.1	Simpulan	106
6.2	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....		107
LAMPIRAN KUESIONER		108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Relasi Satu ke Satu.....	13
Gambar 2.2 Relasi Satu ke Banyak	13
Gambar 2.3 Relasi Banyak ke Satu	14
Gambar 2.4 Relasi Banyak ke Banyak.....	14
Gambar 2.5 Diagram Dalam UML.....	18
Gambar 2.6 Diagram dalam UML	18
Gambar 2.7 Diagram Dalam UML.....	18
Gambar 2.8 Contoh <i>Class Diagram</i>	18
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Pendaftaran <i>Member</i>	25
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Jadwal <i>Training</i>	26
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Komisi Penjualan	27
Gambar 3.4 <i>Flowchart</i> Pembatalan Jadwal <i>Training</i>	28
Gambar 3.5 <i>Flowchart</i> Pengajuan <i>Trainer</i> Baru	29
Gambar 3.6 ERD	30
Gambar 3.7 Skema Basis Data.....	31
Gambar 3.8 <i>Use Case</i> Aplikasi Sistem Informasi Secara Umum	42
Gambar 3.9 Sub Sistem Mengelola Soal Ujian	43
Gambar 3.10 Sub Sistem Mengelola Kategori Barang	44
Gambar 3.11 Sub Sistem Mengelola Materi <i>Knowledge</i>	44
Gambar 3.12 Sub Sistem Mengelola Jadwal Seminar	45
Gambar 3.13 Sub Sistem Mengelola Data Seminar	46
Gambar 3.14 Sub Sistem Mengelola Forum	46
Gambar 3.15 Sub Sistem Mengelola Komentar	47
Gambar 3.16 Sub Sistem Mengelola Penjualan.....	48
Gambar 3.17 Sub Sistem Mengelola <i>Download</i> Materi	48
Gambar 3.18 Sub Sistem Mengelola <i>History</i> Jawaban <i>Member</i>	49
Gambar 3.19 Sub Sistem Mengelola Kesimpulan Materi	49
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> <i>Login</i>	50
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> <i>Logout</i>	51
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Lihat Akun	51

Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Ubah Akun.....	52
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pengurus	53
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Lihat Pengurus	54
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Ubah Pengurus.....	55
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Tambah Soal Ujian	56
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Hapus Soal Ujian	57
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Tambah Materi	58
Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Hapus Materi	59
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Pengisian Jawaban	60
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Lihat Forum	60
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Tambah Forum	61
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Tambah Komentar	62
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi Penjualan	63
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Tambah Penjualan	64
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> <i>Download File</i> Materi	65
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Lihat Jadwal Seminar	65
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Tambah Jadwal Seminar	66
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Jadwal Seminar	67
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Lihat Daftar <i>Trainer</i>	68
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Tambah <i>Trainer</i>	69
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Ubah <i>Trainer</i>	70
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Lihat Soal Ujian	71
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Lihat Kategori	71
Gambar 3.46 <i>Activity Diagram</i> Ubah Kategori.....	72
Gambar 3.47 <i>Activity Diagram</i> Lihat Materi <i>Knowledge</i>	73
Gambar 3.48 <i>Activity Diagram</i> Hapus Jadwal Seminar	74
Gambar 3.49 <i>Activity Diagram</i> Ubah Penjualan	75
Gambar 3.50 <i>Class Diagram</i> Sistem.....	76
Gambar 3.51 Desain Halaman <i>Login</i>	77
Gambar 3.52 Desain Halaman Pendaftaran <i>Member</i>	77
Gambar 3.53 Desain Halaman pengisian soal <i>Knowledge</i>	78
Gambar 3.54 Desain Halaman <i>member</i> setelah <i>login</i>	78

Gambar 3.55 Desain Halaman Forum <i>Sales Member</i>	79
Gambar 3.56 Desain halaman pengelolaan materi <i>member</i>	79
Gambar 3.57 Desain halaman awal mulai ujian	80
Gambar 3.58 Desain halaman ujian.....	80
Gambar 3.59 Desain halaman kelola penjualan.....	81
Gambar 3.60 Desain halaman tambah penjualan	81
Gambar 3.61 Desain halaman kelola data <i>member</i>	82
Gambar 3.62 Desain halaman kelola kategori produk.....	82
Gambar 3.63 Desain halaman kelola materi <i>knowledge</i>	83
Gambar 3.64 Desain halaman kelola daftar materi	83
Gambar 3.65 Desain halaman daftar soal ujian	84
Gambar 4.1 Tampilan Awal <i>Login</i>	85
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Pendaftaran <i>Member</i>	86
Gambar 4.3 Tampilan Halaman <i>member</i> setelah <i>login</i>	86
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Forum <i>Sales Member</i>	87
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Pengelolaan Materi <i>Member</i>	87
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Awal Mulai Ujian	88
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Ujian	88
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Kelola Penjualan	89
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Tambah Penjualan	89
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Lihat <i>Profile</i>	90
Gambar 4.11 Tampilan Halaman ubah <i>Profile</i>	90
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Kelola Data <i>Trainer</i>	91
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Detail <i>Trainer</i>	91
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Tambah <i>Trainer</i>	92
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Kelola Data <i>Member</i>	92

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Forum	32
Tabel 3.2 Tabel <i>history download</i> materi	33
Tabel 3.3 Tabel <i>history jawaban member</i>	33
Tabel 3.4 Tabel Jadwal Seminar.....	34
Tabel 3.5 Tabel Kategori Barang	34
Tabel 3.6 Tabel Kategori <i>Level</i>	34
Tabel 3.7 Tabel Kelompok Barang.....	35
Tabel 3.8 Tabel Kesimpulan Materi	35
Tabel 3.9 Tabel Komentar	35
Tabel 3.10 Tabel Materi <i>Knowledge</i>	36
Tabel 3.11 Tabel <i>Member</i>	36
Tabel 3.12 Tabel Pengisian Soal	37
Tabel 3.13 Tabel Penjualan	37
Tabel 3.14 Tabel <i>Trainer</i>	38
Tabel 3.15 Tabel Jadwa Seminar <i>member</i>	39
Tabel 3.16 Tabel Pengurus.....	39
Tabel 3.17 Tabel Pertanyaan <i>Basic</i>	40
Tabel 3.18 Tabel Pertanyaan Soal.....	40
Tabel 3.19 Tabel Kotak Saran	41
Tabel 3.20 Tabel Kotak Saran	41
Tabel 5.1 <i>Test Case Login</i>	100
Tabel 5.2 <i>Test Case Pendaftaran Member</i>	101
Tabel 5.3 <i>Test Case Tambah Produk Penjualan</i>	101
Tabel 5.4 <i>Test Case Ubah Produk Penjualan</i>	101
Tabel 5.5 <i>Test Case Tambah Data Trainer</i>	102
Tabel 5.6 <i>Test Case Ubah Data Trainer</i>	102
Tabel 5.7 <i>Test Case Ubah Data Trainer</i>	103
Tabel 5.8 <i>Test Case Tambah Kategori</i>	103
Tabel 5.9 <i>Test Case Ubah Kategori</i>	103
Tabel 5.10 <i>Test Case Cari Kategori</i>	104

Surat Pernyataan Pihak Komisi



KOMUNITAS SALES INDONESIA
Milis : kunitassalesindonesia@yahoo.com

SURAT PERNYATAAN PERIHAL PEMBUATAN SOAL TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dedy Budiman M.Pd
Alamat : Jelambar Fajar Jl. A No.4 Rt.002 Rw.007 Jakarta Utara
E-Mail : dedy@dedybudiman.com
Telp. / Hp. : 08128153447
Jabatan : Founder KOMISI – Komunitas Sales Indonesia

Dengan ini menyatakan bahwa saat ini anggota KOMISI yang bernama Aldi Fajar Nugraha telah melakukan diskusi kepada pihak KOMISI terkait pertanyaan soal yang dibuat untuk menunjang Tugas Akhir yang berjudul "*Sistem Informasi Sales Knowledge Management Berbasis Web*".

Demikianlah surat pernyataan ini dibuat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Hormat saya,


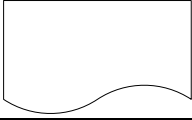
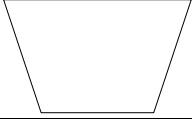

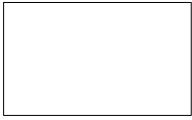
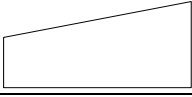

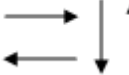
A handwritten signature in black ink that reads "Dedy Budiman". The signature is written in a cursive, slightly stylized font.

(Dedy Budiman M.Pd)

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG





Notasi-Notasi *Flowchart*

(Jogiyanto [7])

Simbol	Arti
	Titik terminal, digunakan untuk menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses.
	Dokumen, menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik, dan computer
	Manual, menunjukkan pekerjaan manual
	<i>File non-komputer</i> yang diarsip urut angka (<i>numerical</i>) <i>File non-komputer</i> yang diarsip urut huruf (<i>alphabetical</i>) <i>File non-komputer</i> yang diarsip urut tanggal (<i>cronological</i>)
	Proses, menunjukkan kegiatan proses dari operasi program computer.
	<i>Keyboard</i> , menunjukkan input yang menggunakan <i>online keyboard</i>
	<i>Direct Data</i> , menunjukkan penyimpanan atau penggunaan data dalam <i>database</i> .
	Garis alir, menunjukkan aliran proses

Notasi-Notasi ERD

(Nugroho [6])

No	Gambar	Keterangan
1		Entitas
2		Relasi
3		Atribut
4		Garis, sebagai penghubung antara relasi dengan entitas dan antara entitas dengan atributnya.
5		Kardinalitas atau Derajat Relasi, dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan 1, 1 dan N, N dan N)

Tabel Modifier pada class diagram
(Fowler [13])

Notasi	Keterangan	Kegunaan
+	Membuat <i>visible</i> atribut atau kelas terhadap kelas lain	Visibilitas <i>Public</i>
#	Membuat <i>visible</i> atribut satu kelas dan turunannya	Visibilitas <i>Protected</i>
-	Membuat <i>visible</i> atribut satu kelas	Visibilitas <i>Private</i>
Tanpa <i>icon</i>	Membuat <i>visible</i> untuk semua kelas pada satu paket	Visibilitas <i>Package</i>