

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini akan dijelaskan latar belakang serta tujuan dibuatnya aplikasi ini. Selain latar belakang dan tujuan, akan dijelaskan juga ruang lingkup, sumber data dan sistematika penulisan laporan.

1.1 Latar Belakang Masalah

Toko "X" adalah toko yang bergerak pada penjualan produk busa. Busa yang dijual untuk di Toko "X" biasanya berukuran besar. Toko "X" juga menyediakan jasa pemotongan busa kepada pelanggan yang membeli pada Toko "X". Pemotongan yang dilakukan oleh Toko "X" masih manual, sehingga karyawan harus menghitung sendiri ukuran, menggambar pola hingga memotong busa yang berukuran kecil pada busa yang berukuran besar tersebut. Hal ini kurang optimal karena limbah hasil pemotongan masih banyak dan membutuhkan waktu yang lama untuk melakukan proses pemotongan tersebut.

Selain itu, system pengarsipan hasil penjualan dan pembelian busa masih menggunakan nota yang rentan hilang karena kesalahan karyawan. Pengecekan stok barang juga masih manual, sehingga membuat pelanggan yang ingin membeli harus menunggu apakah busa yang diinginkan masih tersedia atau tidak.

Hal inilah yang membuat peneliti ingin membuat sebuah sistem yang dapat menunjang aktifitas jual-beli Toko "X". Dengan penelitian ini diharapkan pihak Toko "X" dapat lebih mempercepat proses pemotongan busa dan mendapatkan hasil potong yang optimal. Penelitian ini pun menggunakan algoritma genetik untuk menghasilkan pemotongan busa yang optimal.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang ada pada penelitian ini dapat dirumuskan menjadi sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat menunjang proses jual-beli pada Toko "X"?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memudahkan untuk *manage* stok barang.
3. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat menghitung pemotongan busa secara otomatis?
4. Bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat memberikan laporan keuangan perusahaan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari dibuat nya penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem informasi yang dapat membuat pihak Toko "X" mengatur penjualan, pembelian secara optimal pada tokonya.
2. Membuat aplikasi yang dapat *manage* stok barang Toko "X" agar tidak perlu melakukan pengecekan secara manual ke gudang.
3. Membuat aplikasi yang dapat menunjang pihak Toko "X" untuk menghitung pemotongan sebuah busa secara otomatis.
4. Membuat aplikasi yang dapat memberikan laporan keuangan pada toko "X".

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan dari masalah yang ada pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat penjualan pembelian dan mengatur barang yang ada pada Toko "X".
2. Membuat perhitungan pemotongan busa secara otomatis di Toko "X" dengan menggunakan algoritma genetik.

1.5 Sumber Data

Sumber *Data primer* yang didapatkan oleh penulis dalam menunjang penelitian ini berupa keterangan atau Informasi yang diberikan oleh pihak Toko “X” melalui wawancara secara langsung, ataupun melalui telepon dan bantuan alat komunikasi lainnya

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penulisan yang ada dalam penelitian ini adalah :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, tujuan masalah, ruang lingkup kajian, sumber data, serta sistematika penyajian.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini berisi mengenai teori – teori apa saja yang menjadi penunjang dari penelitian ini.

BAB 3 ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi mengenai proses bisnis, flowchart, DFD, ERD, kamus Data, PSPEC dan Rancangan Desain Antarmuka

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi User Interface Design / Screenshot dari aplikasi yang telah dihasilkan.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi evaluasi dari aplikasi yang telah dihasilkan melalui penelitian ini.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi mengenai kesimpulan yang diperoleh dari pembuatan aplikasi yang telah dihasilkan, dan juga beberapa saran yang dapat digunakan untuk kepentingan pengembangan selanjutnya.