

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fakultas Teknologi Informasi adalah salah satu fakultas yang ada di Universitas Kristen Maranatha. Dengan adanya misi Fakultas Teknologi Informasi mengenai pengembangan dan pemanfaatan Teknologi Informasi bagi masyarakat, maka Fakultas Teknologi Informasi berusaha mengupayakan pemanfaatan teknologi informasi yang sedang berkembang, salah satunya adalah penggunaan media Internet untuk membantu mahasiswa melihat informasi-informasi mengenai kegiatan perkuliahan. Kalender IT Maranatha adalah contoh dari pemanfaatan yang digunakan Fakultas IT Maranatha untuk melihat kegiatan-kegiatan dan informasi mengenai Fakultas Teknologi Informasi dalam periode tertentu. *Website* ini dapat dilihat secara langsung oleh masyarakat umum, mahasiswa, maupun dosen. Kegiatan-kegiatan yang ada pun ditampilkan berdasarkan periode yang dipilih oleh pengguna. Selain itu, pengguna juga dapat melakukan pencarian terhadap pengumuman kegiatan dengan memasukkan kata pencarian mengenai kegiatan tersebut.

Perkembangan teknologi yang terus berkembang memperkenalkan *smartphone*, dengan adanya Internet didalamnya yang memungkinkan pengguna untuk mengakses *website* melalui *smartphone* tersebut, jumlah penggunanya pun terus berkembang. Namun terdapat beberapa masalah dalam mengakses sebuah *website* pada *smartphone*, yaitu perbedaan ukuran layar yang terdapat pada *smartphone* dengan ukuran layar pada komputer. Dengan adanya perbedaan tersebut menimbulkan kesulitan untuk membaca isi dari *website* yang diakses, dan *website* Kalender IT Maranatha adalah salah satu contohnya. Dengan adanya permasalahan tersebut, dirasakan perlunya perubahan untuk *website* Kalender IT Maranatha khususnya dalam tampilan untuk membantu pengguna untuk mendapatkan informasi dalam *website* tersebut. Selain itu, perlu adanya pengujian keefektifan antara aplikasi *website* Kalender IT Maranatha yang sudah dibuat dengan aplikasi *mobile website* yang akan dibuat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah penelitian yang telah diuraikan pada sub bab 1.1 maka rumusan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan *website* Kalender IT Maranatha pada perangkat *mobile*?
2. Bagaimana mengevaluasi hasil implementasi *website* Kalender IT Maranatha pada perangkat *mobile*?

1.3 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan pada sub bab 1.2 maka tujuan penelitian dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui cara mengimplementasikan *website* Kalender IT Maranatha pada perangkat *mobile*.
2. Mengetahui cara mengevaluasi hasil implementasi *website* Kalender IT Maranatha pada perangkat *mobile*.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Dalam pengerjaan tugas akhir ini, penulis membatasi pembahasan masalah menjadi sebagai berikut :

1.
 - a. *CPU Speed 800 MHz ARM 11*
 - b. *Internal Storage 200Mb*
 - c. *RAM 278 MB*
 - d. *HSPA/WCDMA (900/AWS/2100MHz)*
 - e. *GSM/GPRS/EDGE (850/900/1800/1900 MHz)*
 - f. *Wi-fi*
2.
 - a. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP.
 - b. Aplikasi ini menggunakan MySQL.
3.
 - a. Aplikasi yang dihasilkan adalah aplikasi berbasis *web*.
 - b. Aplikasi ini berisi tentang informasi Fakultas Teknologi Informasi.
 - c. Aplikasi ini menampilkan informasi berdasarkan periode tertentu.

1.5 Sumber Data

Dalam pengerjaan tugas akhir ini, penulis memakai beberapa sumber data:

1. Primer

Sumber data primer diambil dari diskusi langsung dengan dosen dan mahasiswa.

2. Sekunder

Sumber data sekunder diambil dari buku, jurnal, dan Internet.

1.6 Sistem Penyajian

Sistematika Pembahasan Tugas Akhir ini dibagi menjadi enam bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab 1 membahas mengenai pendahuluan dan gambaran keseluruhan dari perangkat lunak yang akan dibuat, seperti latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, sistematika pembahasan.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab 2 membahas mengenai Teori penunjang, algoritma / metode, dan teknologi yang digunakan ketika mengerjakan perangkat lunak ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab 3 membahas mengenai analisis, penjelasan proses bisnis, pemodelan, gambar keseluruhan dari aplikasi, dan disain antar muka dari perangkat lunak yang dibuat.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab 4 membahas mengenai Implementasi seluruh hasil rancangan di bab 3, mulai dari implementasi class/modul, simpanan data sampai dengan antar muka.

BAB V PEMBAHASAN & UJI COBA PENELITIAN

Bab 5 membahas mengenai rencana pengujian yang terdiri atas test case dan pelaksanaan pengujian dari pengembangan aplikasi.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab 6 membahas mengenai kesimpulan dan saran berdasarkan hasil evaluasi yang telah di buat.