

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Dari pembahasan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi *desktop* untuk membuat paket soal telah berhasil dibuat. Aplikasi ini dilengkapi dengan aplikasi *mobile* agar siswa dapat berlatih mengerjakan soal-soal SPMB dan EBTANAS pada perangkat *mobile*. Siswa dapat melihat perkembangan mereka melalui grafik pada aplikasi *mobile*.
2. Dengan aplikasi *desktop* yang disediakan untuk tenaga pengajar, tenaga pengajar dapat membuat, mengubah, dan menghapus paket soal. Dengan aplikasi *desktop* ini, tenaga pengajar dapat terbantu dalam membuat paket soal.
3. Dengan adanya aplikasi *mobile*, siswa dapat berlatih soal-soal. Dengan adanya statistik sederhana pada aplikasi *mobile*, siswa dapat mengetahui perkembangan mereka.
4. Dengan adanya *web service*, aplikasi *desktop* yang menggunakan bahasa pemrograman C# dapat berkomunikasi dengan aplikasi *mobile* yang menggunakan bahasa pemrograman Java untuk pengambilan data. Penggunaan format JSON pada *web service* pun dapat membantu pada tahap pengembangan. Pembagian soal ke siswa pun terbantu dengan adanya *web service*.

6.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan dalam aplikasi ini yaitu :

1. Perubahan dalam segi *User Interface*(UI) dan *User Experience*(UX) yang lebih *user friendly*.

2. Penambahan fitur login untuk siswa sekaligus fitur untuk mengupload nilai ke database.
3. Penambahan pengelompokan soal berdasarkan klasifikasi materi.
4. Web service akan lebih baik apabila dienkrpsi.
5. Penerapan gamifikasi.
6. *Multi platform*