

## DAFTAR PUSTAKA

Android. Diakses 14 Oktober 2013, dari <http://developer.android.com/>

Android GraphView. Diakses 4 Februari 2014, dari <http://android-graphview.org/>

JSON. Diakses 28 November 2013, dari <http://www.json.org/>

Newton-King, James. Json.NET. Diakses 6 Februari 2014, dari <https://json.codeplex.com/>

Haustein, Stefan. kSOAP 2. Diakses 6 Februari 2014, dari <http://ksoap2.sourceforge.net/>

Moser, Manfred. ksoap2-android . Diakses 30 November 2013, dari <https://code.google.com/p/ksoap2-android/>

MOBILE-D. Diakses 21 Januari 2014, dari <http://agile.vtt.fi/mobiled.html>

Newton-King, James. Newtonsoft.Json. Diakses 4 Februari 2014, dari <https://github.com/JamesNK/Newtonsoft.Json>

Safaat H, Nazruddin. 2011. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Cetakan Pertama. Bandung : Informatika Bandung.

Santoso, Singgih. 2010. *Statistik Nonparametrik*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo

Spataru, Andrei Cristian. 2010. *Agile Development Methods for Mobile Applications*. Diakses 21 Januari 2014, dari <http://www.inf.ed.ac.uk/publications/thesis/online/IM100767.pdf>

SQLite. Diakses 1 September 2012, dari <http://www.sqlite.org/about.html>

Wasserman, Anthony I. 2010. *Software Engineering Issues for Mobile Application Development*. Diakses 20 Januari 2014, dari [http://works.bepress.com/cgi/viewcontent.cgi?article=1003&context=tony\\_wasserman](http://works.bepress.com/cgi/viewcontent.cgi?article=1003&context=tony_wasserman)

World Wide Web Consortium (W3C). Diakses 1 September 2012, dari <http://www.w3.org/standards/xml/core>