

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Perancangan *e-book* interaktif sebagai media alternatif pembelajaran Pancasila untuk anak usia 9-10 tahun ini diharapkan mampu menyampaikan serta memberikan pemahaman akan nilai-nilai Pancasila, juga dapat mendukung pembelajaran Pancasila dari segi moral. Yang disajikan dalam bentuk cerita petualangan, yang dapat mengundang daya imajinasi anak-anak, sehingga anak-anak akan tertarik dan lebih paham, juga dapat mengaplikasikan nilai Pancasila dalam keseharian mereka, tentunya hal ini semakin didukung oleh visual yang menarik dan adanya karakter-karakter yang lucu, yang ada dalam cerita.

Pada umumnya anak-anak memang sudah tahu akan Pancasila terutama visualisasinya. Namun belum memahami secara benar tentang nilai-nilai yang ada dalam Pancasila, sehingga sering terjadi perilaku buruk. Oleh karena itu dibuatlah *e-book* interaktif ini yang merupakan sebuah inovasi dan media alternatif pembelajaran yang baru, terutama dari segi moral, yang diharapkan untuk kedepannya dapat bermanfaat bagi guru-guru juga orang tua dalam memberikan pengajaran atau mengajarkan mengenai nilai-nilai yang positif bagi anak.

#### **5.2 Saran**

*E-book* interaktif dapat menjadi salah satu media alternatif pembelajaran yang baru dan menarik, juga membantu anak dalam memahami nilai-nilai Pancasila, mengingat jaman sekarang yang semakin maju. Banyak nilai-nilai positif yang dapat dipelajari oleh anak-anak dalam Pancasila, yang bukan hanya merupakan lambang negara saja, namun dapat membentuk karakter bangsa. Selain anak-anak bisa berinteraksi dengan karakter yang ada di *e-book* interaktif ini, diharapkan anak-anak juga akan lebih mudah memahami nilai-nilai yang ada dalam cerita, sehingga kelak mereka akan mengaplikasikannya dalam hidup sehari-hari.

Sebenarnya banyak sekali yang bisa dikembangkan juga digali dari budaya Indonesia yang sudah ada, sehingga dibutuhkan kreativitas dalam mengolahnya menjadi sebuah karya yang unik dan berbeda, yang nantinya akan bermanfaat bagi generasi-generasi yang akan datang dan dapat menumbuhkan rasa cinta dan bangga terhadap negeri sendiri.

### **5.2.1 Saran untuk penelitian selanjutnya**

Perlu dilakukan penelitian secara lebih mendalam, juga diskusi dengan para ahli dalam membahas tema “Pancasila” ini. Sehingga penyampaian nilai-nilai Pancasila ini akan lebih efektif dan tepat sasaran. Apalagi Pancasila telah dianggap sebagai sesuatu yang serius dan resmi kenegaraan.

### **5.2.2 Saran untuk pemerintah daerah kota Bandung**

Diharapkan untuk kedepannya pemerintah daerah dapat memberikan perhatian khusus juga dukungan bagi para seniman-seniman di Bandung untuk dapat terus berkreativitas yang dapat mengangkat budaya Indonesia. Sehingga kelak budaya Indonesia ini tidak hanya dikenal oleh masyarakat dalam negeri namun juga oleh masyarakat dari luar negeri.

### **5.2.3 Saran untuk sekolah**

Perlu kerjasama antara desainer, pemerintah, juga dengan pihak sekolah dalam memberikan informasi dan solusi bagi permasalahan-permasalahan yang dihadapi, terutama dalam memberikan pengajaran dari segi moral yang sulit dipahami oleh anak jika tidak menggunakan media yang tepat dalam menyampaikannya. Mengingat saat ini anak-anak tertarik dengan games/ permainan juga animasi kartun yang lucu. Dengan adanya kerjasama ini diharapkan dapat ditemukan solusi juga media yang tepat yang akan digunakan oleh guru dalam menyampaikan nilai-nilai ini, khususnya nilai-nilai Pancasila dengan metode penyampaian yang lebih menarik juga disukai oleh anak-anak.

#### **5.2.4 Saran untuk Fakultas Seni Rupa dan Desain**

Di era globalisasi ini, persaingan semakin ketat khususnya bagi para desainer-desainer grafis. Diharapkan fakultas dapat mendorong, para mahasiswanya agar lebih mau bereksplorasi dengan berbagai media tidak hanya melalui media-media yang konvensional saja

Diakui bahwa pada perancangan *e-book* interaktif ini masih terdapat kekurangan meskipun dari segi visual sudah menarik dan berhasil, namun *e-book* interaktif ini belum disertakan dengan suara dan narator, jika ada tentunya *e-book* interaktif ini akan jauh lebih baik. Diharapkan adanya masukan dari pembaca sekalian berupa saran ataupun kritik yang membangun, demi pengembangan karya yang lebih baik lagi.