

BAB 1. PENDAHULUAN

BAB 1 ini berisi alasan dan tujuan dibuatnya aplikasi.

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam mencari informasi lowongan pekerjaan, pencari pekerjaan biasanya menggunakan cara manual, yaitu dengan mendatangi perusahaan untuk melihat papan pengumuman yang berisi lowongan pekerjaan, melakukan pencarian di media cetak seperti koran, majalah, brosur atau dengan informasi dari mulut ke mulut. Proses tersebut memiliki kekurangan karena pelamar harus mendatangi perusahaan yang dituju dengan membawa berkas persyaratan, surat lamaran dan persyaratan lainnya yang menggunakan banyak kertas serta adanya kemungkinan persyaratan yang dibawa akan mudah sobek, terkena basah ketika sampai di pihak perusahaan.

Perusahaan yang membutuhkan pegawai baru biasanya hanya melalui iklan pada media cetak dengan singkat dan pelamar pun tidak mengetahui profil perusahaan tersebut, maka perusahaan membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu mencatat profil perusahaan serta mencatat kebutuhan pegawai yang mereka inginkan. Salah satu hal yang menjadi trend saat ini adalah kegiatan berbasis Internet dalam penggunaan website yang dapat membantu kegiatan manusia. Berdasarkan masalah yang telah dipaparkan diatas, untuk itu dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis mengambil judul "**Sistem Informasi Lowongan Pekerjaan Secara Online Dengan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Seleksi Awal Penerimaan Pegawai**". Aplikasi ini diharapkan membuat pencari pekerjaan dapat mencari dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan waktu yang lebih singkat dan proses yang lebih cepat dan dapat melamar pada lowongan pekerjaan yang tersedia.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah pada sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara masing – masing perusahaan mengelola data profil perusahaannya dan persyaratan lowongan tambahan untuk ditampilkan dalam aplikasi web sebagai profil perusahaan yang mencari tenaga kerja?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang menyediakan informasi tentang lowongan kerja?
3. Bagaimana membangun aplikasi agar pelamar dapat mengajukan diri untuk melamar pekerjaan yang tersedia?
4. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu perusahaan untuk melakukan seleksi penerimaan pelamar yang sesuai dengan kebutuhan lowongan pekerjaan yang ditawarkan?

1.3 Tujuan Pembahasan

Pembuatan sistem ini memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Menggunakan tampilan untuk mengelola data yang dimasukkan perusahaan untuk mengelola isi dalam website.
2. Menggunakan website yang dibuat untuk memberikan informasi mengenai lowongan pekerjaan yang tersedia, deskripsi pekerjaan dan lokasi penempatan kerja dari berbagai perusahaan yang sudah terdaftar dalam website.
3. Membuat suatu sistem aplikasi berbasis website yang mengizinkan pihak pelamar yang sudah melakukan registrasi untuk mencari pekerjaan yang diminati dan mendaftarkan diri pada lowongan pekerjaan yang dipilih.
4. Membuat website yang dapat memberikan informasi kepada pihak perusahaan melalui pesan hasil pendaftaran dengan menyeleksi data pelamar yang masuk dalam persyaratan yang diberikan perusahaan dengan menggunakan sistem pendukung keputusan untuk kemudian ditindaklanjuti oleh perusahaan yang bersangkutan.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup kajian diperlukan agar kajian yang dibahas tetap pada batasan-batasan. Berikut ini merupakan batasan-batasan pada kajian ini :

1.4.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengembangan, serta tahap percobaan aplikasi adalah:

1. Prosesor : Intel Core i7
2. RAM : 8GB DDR3
3. *Platform* : 64-bit
4. *Harddisk* : 500GB
5. *Input* : *Mouse, Keyboard*
6. *Output* : *Monitor, Printer*

Persyaratan minimum perangkat keras agar aplikasi yang dikembangkan dapat berjalan dengan lancar adalah:

1. Prosesor : Intel Core 2 Duo
2. RAM : 2GB DDR3
3. *Platform* : 32-bit
4. *Harddisk* : 16GB
5. *Input* : *Mouse, Keyboard*
6. *Output* : *Monitor, Printer*

1.4.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan, serta tahap percobaan aplikasi adalah:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows 7 Ultimate
2. *Web Server* : Internet Information Services Management
3. Aplikasi Basis Data : Microsoft SQL Server 2008 SP1
4. Aplikasi Pemrograman : Adobe Dreamweaver CS5
5. Bahasa Pemrograman : PHP
6. Aplikasi *Browser* : Mozilla Firefox

Perangkat lunak yang disarankan agar aplikasi dapat berjalan dengan lancar adalah:

1. Sistem Operasi : Microsoft Windows XP Pro SP3
2. Aplikasi *Browser* : Mozilla Firefox

1.4.3 Batasan Aplikasi

Agar topik yang dibicarakan tetap berada dalam suatu lingkup kajian maka dibuat batasan pengembangan aplikasi sebagai berikut :

1. Hak akses dibagi dalam 3 kategori, yaitu admin, pelamar dan perusahaan.
2. Pelamar dapat mendaftarkan diri melalui website dan akan mendapatkan ID khusus sebagai tanda sudah bergabung.
3. Perusahaan dapat mendaftarkan diri melalui website dan mengisi kriteria tenaga kerja yang di butuhkan juga mendapatkan ID khusus sebagai tanda sudah bergabung.
4. Aplikasi akan mencocokkan data pelamar dan lowongan pekerjaan yang dicari, kemudian melakukan seleksi dan menampilkan pesan hasil pendaftaran dari hasil seleksi kepada perusahaan.
5. Hasil seleksi dapat dilihat oleh pihak perusahaan yang menampilkan data pelamar yang sudah mendaftarkan diri, kode lowongan dan poin hasil seleksi.. Data akan ditampilkan dari poin pelamar tertinggi.
6. Hasil pendaftaran dapat dilihat perusahaan. Jika dari hasil rekomendasi perusahaan berminat untuk memperkerjakan pelamar, pihak perusahaan dapat menghubungi pelamar diluar dari aplikasi ini.
7. Website tidak memungut biaya bagi perusahaan yang melakukan pencarian tenaga kerja maupun pelamar yang akan mencari pekerjaan.

1.5 Sumber Data

Sumber data yang digunakan :

1. Data Primer : Untuk menguji data dari aplikasi yang telah dihasilkan diambil dari data perusahaan yang ada di Indonesia.

2. Data Sekunder : Data diperoleh dari media komunikasi *online* untuk pencarian data dan buku-buku.

1.6 Sistematika Penyajian

Berikut adalah sistematika penulisan dalam laporan ini:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab 1 membahas mengenai pendahuluan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

BAB 2 : KAJIAN TEORI

Bab 2 membahas mengenai kajian serta dasar-dasar teori yang digunakan dalam pembahasan ini.

BAB 3 : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab 3 membahas mengenai analisis dan pemodelan dari sistem yang dibuat.

BAB 4 : HASIL PENELITIAN

Bab 4 membahas mengenai hasil penelitian dan implementasi yang berisi penjelasan setiap fitur yang terdapat dalam sistem.

BAB 5 : PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab 5 membahas mengenai hasil pengujian dari sistem yang telah dibuat.

BAB 6 : SIMPULAN DAN SARAN

Bab 6 membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari pembahasan, serta saran untuk mengembangkan hasil penelitian.