

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini akan dijelaskan latar belakang masalah dibuatnya Aplikasi Logistik untuk Manajemen Persediaan dan Penentuan Harga bagi UKM. Selain latar belakang masalah pada bab ini akan dijelaskan juga rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian.

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat dan didorong oleh kebutuhan informasi yang sangat cepat. Oleh karena itu dibutuhkan penyedia-penyedia layanan informasi yang memadai sehingga kebutuhan akan informasi akan terpenuhi. Sejauh ini menerapkan teknologi dalam bidang informasi dan layanan khususnya yang ada di Indonesia sudah mulai dirasakan dalam segala bidang termasuk bidang retail.

Sebagian besar toko sudah menggunakan aplikasi penjualan pembelian untuk membantu usaha mereka, akan tetapi aplikasi penjualan pembelian tersebut tidak mencakup pengelolaan pembayaran secara kredit. Toko yang melayani pembayaran secara kredit seringkali mengalami kendala untuk pencatatan bon yang keluar dan masuk karena tidak adanya pencatatan yang terorganisir dengan baik. Tidak teraturnya pencatatan bon yang keluar masuk mengakibatkan pelanggan yang belum bayar lunas di transaksi sebelumnya dapat melakukan transaksi lagi. Hal tersebut sangat merugikan toko karena akan semakin banyak bon yang menumpuk dan pembelian stok barang akan tersendat.

Oleh karena itu diperlukan sistem penjualan pembelian yang sekaligus mencatat keluar masuknya bon. Sistem penjualan pembelian yang berbasis *desktop* ini mencatat semua bon yang keluar masuk serta dapat memblokir pelanggan yang belum menyelesaikan transaksi sebelumnya sehingga dapat menghindari banyaknya bon yang semakin menumpuk.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang terdapat pada poin 1.1, dapat dirumuskan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem penjualan pembelian yang sekaligus dapat mengelola stok barang?
2. Bagaimana membuat aplikasi untuk pencatatan bon yang keluar dan masuk sehingga semua pembayaran dapat terselesaikan dengan baik?
3. Bagaimana membuat sistem penentuan harga jika ada kenaikan harga barang dari *supplier*?
4. Bagaimana membuat data-data perusahaan yang ada di dalam sistem aman?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini antara lain:

1. Membuat sistem penjualan pembelian dengan otomatisasi pengurangan serta penambahan stok barang.
2. Menerapkan sistem manajemen persediaan pada aplikasi untuk pencegahan tidak terkontrolnya stok barang.
3. Pencatatan bon yang keluar masuk sehingga jika ada pembayaran yang belum terselesaikan dapat terlihat
4. Penggunaan sistem *barcode* pada bon untuk mengurangi kesalahan *input*.
5. Memberikan batasan kredit pada pelanggan untuk menanggulangi jumlah kredit yang terlalu besar.
6. Menerapkan sistem penentuan harga dengan cara menghitung HPP.
7. Menggunakan sistem *login* pada aplikasi.
8. Menggunakan 2 hak akses yaitu admin dan kasir sehingga kasir tidak dapat mengakses data-data master yang penting.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka ruang lingkup dari aplikasi ini adalah:

1. Ruang lingkup perangkat lunak
 - a. Sistem operasi : Microsoft Windows 7
 - b. Sistem basis data : SQL Server 2008
 - c. Bahasa pemrograman : C#
 - d. Editor Pemrograman : Microsoft Visual Studio 2010
2. Ruang lingkup perangkat keras
 - a. Processor Intel Core 2 Duo 2.00GHz
 - b. Memory DDR2 2GB
 - c. Harddisk 200GB
3. Ruang lingkup aplikasi

Ruang lingkup yang terdapat dalam aplikasi adalah sebagai berikut:

 - a. Aplikasi yang dihasilkan tidak mencakup pencatatan barang yg di retur ke *supplier*.
 - b. Proses pembelian barang ke *supplier* diasumsikan semua barang tersedia.
 - c. Retur barang dari pelanggan dalam aplikasi ini diganti dengan barang yang sama.
 - d. Semua harga yang terdapat dalam aplikasi ini dalam rupiah.
 - e. Aplikasi yang menerapkan sistem manajemen persediaan dan sistem penentuan harga ini tidak membahas tentang perpajakan.
 - f. Laporan-laporan yang ada dalam aplikasi ini tidak menggunakan sistem akuntansi.
 - g. Aplikasi ini dibedakan menjadi 2 tingkatan, yaitu admin dan kasir. Admin dapat melakukan semua fitur sedangkan untuk kasir hanya dapat melakukan penjualan, pembayaran bon, print faktur satu kali.
 - h. Aplikasi ini dapat digunakan untuk berbagai jenis toko dengan berbagai jenis barang yang menggunakan kolom-kolom yang sudah tersedia pada aplikasi.

1.5 Sumber Data

Data-data yang digunakan dalam penyusunan makalah ini adalah :

1. Data primer

Data primer merupakan data yang diperoleh melalui proses pembelajaran mata kuliah Sistem Informasi, Pemrograman Dasar C, Object Oriented Programming, Object Oriented Programming Lanjut , Basis Data, dan Basis Data Lanjut yang diajarkan oleh dosen-dosen Universitas Kristen Maranatha.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data yang diperoleh melalui studi literatur, internet, dan sumber-sumber lainnya untuk mendukung kekuatan dan kebenaran data primer.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika penyajian yang digunakan dalam laporan Tugas Akhir adalah:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penyajian dari laporan.

BAB 2 KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai tentang teori-teori yang mendukung dalam pengembangan aplikasi ini.

BAB 3 ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai analisa dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB 4 HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas implementasi dari desain sistem menjelaskan bagian dan fungsi yang terdapat dalam sistem.

BAB 5 PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai pengujian terhadap sistem dengan menggunakan *blackbox testing*.

BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan yang didapat dari hasil analisis, desain, dan implementasi berdasarkan teori yang terkait dan saran terhadap pengembangan sistem di masa yang akan datang.