

ABSTRAK

PERANCANGAN BUKU SEBAGAI SARANA INFORMASI TENTANG MANFAAT PENCAK SILAT UNTUK ANAK UMUR 6-10 TAHUN

Oleh
Irene
NRP 1064082

Laporan tugas akhir ini berjudul Perancangan Buku Sebagai Sarana Informasi Tentang Manfaat Pencak Silat Untuk Anak Umur 6-10 Tahun. Laporan tugas akhir ini akan mengangkat tema tentang pencak silat yaitu salah satu ilmu beladiri yang khas dari Indonesia.

Pencak Silat merupakan salah satu kebudayaan warisan bangsa Indonesia yang perlu untuk dilestarikan. Pencak silat memiliki banyak manfaat yang baik bagi perkembangan anak. Selain sesuai untuk menyalurkan keaktifan anak umur 6-10 tahun, pencak silat juga memiliki manfaat selain dari aspek beladiri saja. Inilah yang kebanyakan masyarakat tidak ketahui yaitu manfaat lain dari pencak silat yang sebenarnya memiliki manfaat yang sangat berguna bagi perkembangan anak.

Saat ini banyak dari anak-anak sudah tidak tertarik dengan ilmu bela diri pencak silat dan banyak orang tua yang tidak mendukung anaknya untuk ikut kegiatan pencak silat. Hal ini disebabkan kurangnya informasi tentang manfaat dari pencak silat. Jika mereka mengetahui apa saja keuntungan atau kelebihan dari pencak silat maka diharapkan nantinya anak akan menjadi tertarik dan orang tuanya pun ikut mendukung.

Oleh karena itu, penulis ingin memberikan informasi tentang manfaat dari pencak silat dari berbagai aspeknya. Salah satu media yang sesuai adalah dengan merancang sebuah cerita dalam bentuk buku yang dapat menarik minat anak juga memudahkan anak dalam menerima pesannya lebih imajinatif. Buku ini akan menginformasikan apa saja kelebihan dari pencak silat. Dalam pembuatan buku ini, menggunakan metode analisa SWOT (Strenght, Weakness, Opportunity, dan Threat), Kuesioner, Wawancara ke beberapa sumber untuk memperoleh data dan mempelajari karakteristik dari target agar sesuai dengan kebutuhan target.

Melalui pembuatan buku ini, diharapkan anak dan orang tuanya akan mengetahui informasi tentang manfaat pencak silat selain hanya dari sisi beladirinya saja. Dengan mengetahui apa kelebihan yang akan anak dapatkan nantinya diharapkan akan menarik minat anak untuk bisa ikut mempelajari pencak silat sebagai salah satu warisan budaya bangsa Indonesia yang wajib untuk bisa dilestarikan.

Kata Kunci: Pencak Silat, Book Design, Manfaat, Cerita, Anak-anak

ABSTRACT

BOOK DESIGN AS A PENCAK SILAT'S BENEFITS INFORMATION MEDIA FOR CHILDREN AGE 6-10 YEARS OLD

By
Irene
NRP 1064082

This final report is entitled Book Design As A Pencak Silat's Benefits Information Media For Children Age 6-10 Years Old. This final report is about Pencak Silat as one of the typical martial arts from Indonesia.

Pencak Silat is an Indonesian cultural heritage that needs to be preserved. Martial arts has many benefits that are good for children's development. Pencak silat is a good activity for children age 6-10 years, martial arts also has benefits other than just only martial arts. This is what most people don't know that the other benefits of Pencak Silat are very useful for children's development.

Today many of kids are not interested in this martial art and many parents not support their children to participate in this martial arts activities. This is due to the lack of information about the benefits of martial arts. If they know what are the benefits this martial arts, We expected that Children will be interested and the parent will be support their children too.

Therefore, the authors want to provide information about the benefits of pencak silat from various aspects. One of the media that can give the information is on the story book that can facilitate the children in receiving the message more imaginative. This book will inform you what are the advantages of pencak silat. In making this book, using the method of SWOT analysis (Strength, Weakness, Opportunity, and Threat), questionnaires, interviews to several sources to obtain the data and study the characteristics of the target to fit the needs of the target.

Through the making of this book, children and parents are expected to know the information about the benefits of pencak silat than just only on the martial side. By knowing what the benefits are going to get the child will be expected to attract children can come learn this martial arts as one of the cultural heritage of Indonesia which are required to be preserved.

Keywords : Pencak Silat, Book Design, Benefits, Stories, Children

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA DAN LAPORAN	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
 BAB I : PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup	2
1.3 Tujuan Perancangan	3
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data	4
1.4.1 Wawancara	4
1.4.2 Kuesioner	4
1.4.3 Tinjauan Pustaka	4
1.5 Skema Perancangan	5
 BAB II : LANDASAN TEORI	 6
2.1 Psikologi Perkembangan Anak	6
2.2 Buku	7
2.2.1 Fungsi Buku Untuk Anak	8
2.3 Ilustrasi	8
2.4 Psikologi Warna Untuk Anak	9
2.5 Komunikasi	12
2.5.1 Komunikasi Untuk Anak	12

2.6	Promosi	14
BAB III : DATA DAN ANALISIS MASALAH		16
3.1	Data dan Fakta	16
3.1.1	Mandatori	16
3.1.2	Institusi Terkait	19
3.1.3	Data Hasil Studi Pustaka	21
3.1.4	Data Hasil Wawancara	26
3.1.5	Data Hasil Kuesioner	33
3.1.6	Tinjauan Terhadap Proyek/ Persoalan Sejenis	40
3.2	Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta	42
3.2.1	Segmentasi, Targeting, dan Positioning	43
3.2.2	Analisis SWOT	44
BAB IV : PEMECAHAN MASALAH		47
4.1	Konsep Komunikasi	47
4.2	Konsep Kreatif	48
4.2.1	Konsep Visual	49
4.3	Konsep Media	53
4.4	Hasil Karya	54
4.4.1	Book Design	55
4.4.1	Packaging Design	70
4.4.2	POP Display	70
4.4.3	Poster Promosi	71
4.4.4	X-Banner	73
4.5	Budgeting	77
BAB V : PENUTUP		79
5.1	Kesimpulan	79
5.2	Saran	80

DAFTAR PUSTAKA	81
DAFTAR LAMPIRAN	82
DATA PENULIS	83
UCAPAN TERIMA KASIH	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Logo Ikatan Pencak Silat Indonesia	16
Gambar 3.2	Logo Perguruan Silat Tadjimalela	17
Gambar 3.3	Logo Bhuana Ilmu Populer	19
Gambar 3.4	Gambar Cover Buku Misteri Lidah	40
Gambar 3.5	Cover buku Paleo Pals	41
Gambar 4.1	Logo Buku Silat Ranger	49
Gambar 4.2	CMYK Warna Logo	50
Gambar 4.3	Tokoh Ole	52
Gambar 4.4	Tokoh Itung	52
Gambar 4.5	Tokoh Aga	52
Gambar 4.6	Tokoh Tata	53
Gambar 4.7	Cover Buku Seri 1	56
Gambar 4.8	Halaman 1-2	57
Gambar 4.9	Halaman 3-4	58
Gambar 4.10	Halaman 5-6	58
Gambar 4.11	Halaman 7-8	59
Gambar 4.12	Halaman 9-10	59
Gambar 4.13	Halaman 11-12	60
Gambar 4.14	Halaman 13-14	60
Gambar 4.15	Halaman 15-16	61
Gambar 4.16	Halaman 17-18	61
Gambar 4.17	Halaman 19-20	62
Gambar 4.18	Halaman 21-22	62
Gambar 4.19	Halaman 23-24	63
Gambar 4.20	Halaman 25-26	63
Gambar 4.21	Halaman 27-28	64
Gambar 4.22	Halaman 29-30	64
Gambar 4.23	Halaman 31-32	65
Gambar 4.24	Halaman 33-34	65

Gambar 4.25	Halaman 35-36	66
Gambar 4.26	Cover Buku Seri 2	67
Gambar 4.27	Cover Buku Seri 3	69
Gambar 4.28	Packaging Buku	70
Gambar 4.29	POP Display Gramedia	70
Gambar 4.30	Poster Promosi di Gramedia	71
Gambar 4.31	Aplikasi Poster di Pintu Masuk Gramedia	72
Gambar 4.32	Poster Promosi di Majalah Bobo Soca	72
Gambar 4.33	Poster Promosi di Majalah Bobo Soca	73
Gambar 4.34	Souvenir Boneka	74
Gambar 4.35	Pembatas Buku	75
Gambar 4.36	Banner Website BIP	76
Gambar 4.37	Banner Website Facebook	76

DAFTAR TABEL

Tabel 1	Kuesioner Nomor 1	33
Tabel 2	Kuesioner Nomor 2	33
Tabel 3	Kuesioner Nomor 3	34
Tabel 4	Kuesioner Nomor 4	34
Tabel 5	Kuesioner Nomor 5	35
Tabel 6	Kuesioner Nomor 6	35
Tabel 7	Kuesioner Nomor 7	35
Tabel 8	Kuesioner Nomor 8	36
Tabel 9	Kuesioner Nomor 9	37
Tabel 10	Kuesioner Nomor 1	38
Tabel 11	Kuesioner Nomor 2	38
Tabel 12	Kuesioner Nomor 3	38
Tabel 13	Kuesioner Nomor 4	39
Tabel 14	Kuesioner Nomor 5	39