

BAB 1. PENDAHULUAN

Pada BAB 1 ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, dan sumber data.

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap perusahaan didirikan untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sukses tidaknya perusahaan tersebut bisa diukur dari pencapaian tujuan tersebut. Perusahaan yang ingin bertahan lama akan melakukan segala upaya agar dapat mempertahankan kesuksesan yang sudah diraih. Demikian pula dengan lembaga kursus *Speak Up* yang saat ini masih dalam tahap perkembangan di dunia lembaga kursus bahasa Inggris. Lembaga kursus *Speak Up* dituntut untuk melakukan segala upaya agar dapat bersaing dengan lembaga - lembaga lain yang bergerak di bidang yang sama yang sudah lebih maju, sehingga lembaga kursus *Speak Up* dapat lebih eksis di dunia lembaga kursus bahasa Inggris.

Agar Lembaga kursus *Speak Up* dapat lebih maju diperlukan beberapa cara antara lain mengubah beberapa proses yang tadinya manual menjadi terkomputerisasi dan membuat beberapa proses menjadi *online*. Pada mulanya, sistem informasi pendidikan pada lembaga kursus *Speak Up* secara keseluruhan masih dikerjakan secara manual yang terdiri dari beberapa proses yaitu proses pendaftaran murid dan pegawai, proses pembayaran, proses penilaian, proses absensi guru dan murid, proses penghonoran guru, dan proses keuangan. Tetapi seiring dengan berkembangnya teknologi, dan kebutuhan perusahaan maka saat ini lembaga kursus *Speak Up* membutuhkan suatu aplikasi sistem informasi pendaftaran, pembayaran, dan penilaian yang dapat dilakukan secara *online*. Pada proses pendaftaran murid dan pembayaran segala konfirmasi dan notifikasi dilakukan via *email*. Aplikasi sistem informasi pendaftaran, pembayaran, dan penilaian secara *online* dibuat dengan tujuan agar segala

proses dalam pengerjaannya dapat lebih mudah dilakukan dan lebih terstruktur dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka rumusan masalah yang akan dibahas adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi pendidikan pada proses pendaftaran murid dan pegawai, proses pembayaran, proses penilaian, proses absensi guru dan murid, proses penghonoran guru, dan proses keuangan yang sesuai dengan kebutuhan dari lembaga kursus Speak Up?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan notifikasi via email yang sesuai dengan kebutuhan dari lembaga kursus Speak Up?

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan perancangan dan pembuatan sistem informasi pendidikan ini adalah:

1. Membuat aplikasi sistem informasi pendidikan pada proses pendaftaran murid dan pegawai, proses pembayaran, proses penilaian, proses absensi guru dan murid, proses penghonoran guru, dan proses keuangan yang sesuai dengan kebutuhan dari lembaga kursus Speak Up.
2. Membuat aplikasi yang dapat memberikan notifikasi via email yang sesuai dengan kebutuhan dari lembaga kursus Speak Up.

1.4 Ruang Lingkup Kajian

Batasan masalah untuk memperjelas ruang lingkup penelitian yang sesuai dengan pokok permasalahan yaitu :

a) Batasan Aplikasi

1. Perancangan aplikasi dalam sistem informasi pendaftaran, pembayaran, penilaian, absensi, penghonoran, dan keuangan pada lembaga kursus Speak Up.
2. Aplikasi sistem informasi untuk pengurusan seluruh bagian yang berhubungan dengan pendaftaran, pembayaran, penilaian, absensi, penghonoran dan keuangan.
3. Aplikasi sistem informasi pendaftaran dan pembayaran ini dapat dilakukan secara online.
4. Segala konfirmasi dan notifikasi pada proses pendaftaran murid dan pembayaran dilakukan via email.
5. Aplikasi sistem informasi pendaftaran, pembayaran, penilaian, absensi, penghonoran, dan keuangan ini memiliki hak akses yaitu untuk fitur pendaftaran pegawai, owner, penghonoran, dan keuangan dimiliki oleh owner. Untuk fitur pendaftaran murid dan pembayaran dimiliki oleh admin dan murid. Untuk fitur penilaian, pendaftaran kelas, jadwal, dan absensi dimiliki oleh guru.

b) Batasan Perangkat Lunak

1. Sistem operasi yang digunakan adalah *Windows*.
2. Sistem basis data untuk autentikasi user menggunakan *SQL Server 2008*.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah pemrograman *ASP.net* dan *VB.net*.

1.5 Sumber Data

Metodologi yang dilakukan dalam perancangan proyek tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Studi Pustaka dan Literatur

Pada tahap ini penulis mempelajari mengenai teori-teori tentang Pemrograman yang menggunakan bahasa ASP.net, dan mempelajari sistem informasi pendidikan pada umumnya. Yang semuanya bersumber pada data-data di internet.

2. Studi Lapangan

Pada tahap ini penulis mencari data langsung ke lembaga kursus Speak Up, dan mengumpulkan informasi dari pihak yang bersangkutan.

1.6 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari penyusunan laporan Seminar Tugas Akhir ini direncanakan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan, ruang lingkup kajian, metodologi, serta sistematika pembahasan dari proyek seminar tugas akhir ini.

BAB II KAJIAN TEORI

Bab ini membahas mengenai teori-teori yang berkaitan dalam penyelesaian proyek seminar tugas akhir ini.

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas secara lengkap mengenai proses bisnis, perancangan aplikasi, dan perancangan *database* menggunakan *flowchart*, *DFD*, dan *Entity Relationship Diagram*.

BAB IV HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi (*method*) utama yang dibuat.

BAB V PEMBAHASAN DAN UJI COBA PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pengujian dan analisa terhadap masing-masing fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi/method yang dibuat dalam metode *blackbox* testing.

BAB VI SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada perancangan serta analisa pengujian aplikasi yang dibuat. Untuk lebih meningkatkan hasil akhir yang lebih baik maka penulis juga memberikan saran-saran untuk perbaikan serta penyempurnaan aplikasi ini.