

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah dan sistematika penyajian yang akan digunakan untuk bab selanjutnya.

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini teknologi informasi berkembang dengan pesat. Implementasi teknologi informasi mulai diterapkan pada berbagai aspek kehidupan, seperti perdagangan, pendidikan, hingga pemerintahan untuk menunjang aktifitas manusia yang dituntut untuk semakin produktif.

Universitas Kristen Maranatha adalah salah satu universitas swasta di kota Bandung yang terletak di Jalan Prof. Drg. Suria Sumantri no 65 Bandung. Fakultas Teknologi Informasi merupakan salah satu jurusan yang didirikan pada 1 Februari 2005, bersamaan dengan diresmikannya Fakultas seni rupa dan Desain. Fakultas Teknologi Informasi (IT) memiliki tiga sub jurusan yaitu Program S1 Teknologi Informasi, D3 Teknologi Informasi dan S1 Sistem Informasi.

Fakultas Teknologi Informasi saat ini memiliki 13 Laboratorium yang dikepalai oleh tiga orang kepala Laboratorium yang langsung dibawah oleh Dekan. Dikarenakan banyaknya Laboratorium yang harus dikelola, Kepala Laboratorium membuka peluang untuk mahasiswa bekerja pada laboratorium. Sebelum diterima sebagai staf laboratorium, calon staf harus mengikuti sejumlah tahapan penerimaan calon staf diantaranya wawancara, magang kerja bagi mahasiswa yang belum pernah menjadi staf sebelumnya, pelatihan yang meliputi pelatihan *soft skill* dan *hard skill*. Setelah pelatihan selesai, belum berarti tahapan penerimaan selesai, staf baru harus melakukan *maintenance* awal 2 minggu sebelum perkuliahan dimulai minimal 70 jam.

Informasi lowongan, pengumuman seputar penerimaan, dan ujian calon staf saat ini masih dilakukan secara manual, sehingga mahasiswa dalam hal ini calon staf seringkali kesulitan untuk mendapatkan informasi mengenai lowongan dan informasi magang yang tersedia. Oleh karena itu, untuk menunjang aktifitas

penerimaan staf laboratorium komputer Fakultas Teknologi Informasi maka diperlukan pemanfaatan teknologi informasi untuk membantu tahapan penerimaan staf.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan Aplikasi Lowongan Staf Laboratorium Komputer ini meliputi:

1. Bagaimana proses pengumpulan data dan informasi mengenai sistem yang berjalan (*as-is*) seputar pembukaan lowongan kerja, pengajuan dokumen lamaran dari calon staf, ujian dan pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium.
2. Bagaimana merancang sistem untuk mengelola pembukaan lowongan kerja, pengajuan lamaran dari calon staf, mengelola dokumen dari calon staf, ujian *online*, pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium serta ekspor data ke format *.xls*.
3. Bagaimana mengimplementasikan sistem untuk mengelola pembukaan lowongan kerja, pengajuan lamaran dari calon staf, mengelola dokumen dari calon staf, ujian *online*, pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium serta ekspor data ke format *.xls*.

1.3 Tujuan Pembahasan

Tujuan yang ingin dicapai adalah membuat suatu Aplikasi Lowongan Staf Laboratorium Komputer adalah:

1. Mengumpulkan data dan informasi mengenai sistem yang berjalan (*as-is*) seputar pembukaan lowongan kerja, pengajuan dokumen lamaran dari calon staf, ujian dan pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium.
2. Merancang sistem untuk mengelola pembukaan lowongan kerja, pengajuan lamaran dari calon staf, mengelola dokumen dari calon staf, ujian *online*, pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium serta ekspor data ke format *.xls*.

3. Mengimplementasikan sistem untuk mengelola pembukaan lowongan kerja, pengajuan lamaran dari calon staf, mengelola dokumen dari calon staf, ujian *online*, pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium serta ekspor data ke format *.xls*.

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah yang ada, maka batasan masalah dari aplikasi ini adalah:

1. Hak akses dibagi 2 yaitu kepala laboratorium sebagai admin dan mahasiswa sebagai pelamar.
2. Aplikasi yang akan dibangun menangani pembukaan lowongan kerja, pengajuan lamaran dari calon staf, pengelolaan dokumen dari calon staf, ujian *online*, pengumuman-pengumuman seputar penerimaan calon staf laboratorium serta ekspor data ke format *.xls*.
3. Ujian untuk suatu periode lowongan dilakukan secara bersamaan untuk semua calon staf.
4. Soal ujian merupakan pilihan ganda yang terdiri dari lima pilihan jawaban.

1.5 Sistematika Penyajian

Sistematika pembahasan dari laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Bagian ini berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

2. Bab II Kajian Teori

Bagian ini berisi tentang teori yang menunjang dan berhubungan dengan proses analisis dan desain dari aplikasi yang dibutuhkan.

3. Bab III Analisis dan Rancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang rincian suatu permasalahan yang dihadapi oleh kepala laboratorium fakultas teknik informatika, serta perancangan dan desain sistem dengan menggunakan *Data Flow Diagram* dan *Entity Relational Diagram*, serta perancangan yang dipakai dan diperlukan oleh sistem yang baru.

4. Bab IV Pengembangan Perangkat Lunak

Bagian ini berisi kumpulan *screenshot* dari proyek yang dibuat beserta penjelasan untuk setiap *screenshot*.

5. Bab V Pembahasan Dan Uji Coba Hasil Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang masukan dan keluaran dari hasil pengujian aplikasi yang telah dibuat secara keseluruhan, yaitu dari awal hingga akhir proses. Metode yang digunakan yaitu *Black Box*.

6. Bab VI Kesimpulan dan Saran

Bagian ini berisi tentang kesimpulan yang didapat dari hasil analisa, desain dan implementasi berdasarkan dasar teori yang terkait. Dan saran yang berisi masukan-masukan yang ada bagi pengembangan aplikasi di masa yang akan datang.