

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada tahun 2014 ini, setiap harinya semua orang berurusan dengan banyak *data*. Misalnya seperti buku, artikel, koran, *e-mail*, *website*, dan masih banyak data lainnya. Kebanyakan dari data-data tersebut merupakan *unstructured data* atau disebut data tidak berstruktur. Karena semakin banyaknya data tadi, dan juga karena data tersebut tidak memiliki struktur yang mudah diproses, diperlukan fungsi pencarian yang efektif. Pencarian secara sekuensial memakan waktu yang lama. Proses indeks manual menggunakan tenaga manual seperti para ahli membuat indeks memakan banyak waktu dan uang. *Information Retrieval System* disebut juga Sistem Temu Balik Informasi, untuk selanjutnya akan disebut demikian. Dengan Sistem Temu Balik Informasi, proses pencarian akan lebih mudah karena indeks dapat dibuat secara otomatis, dan juga menggunakan metode-metode yang dapat meningkatkan kualitas hasil pencarian.

Sistem Temu Balik Informasi adalah bidang yang berkaitan dengan struktur, analisis, organisasi, penyimpanan, pencarian, dan pengambilan informasi (Salton, McGraw Hill Text : 1968). Sistem Temu Balik Informasi berhubungan dengan menampilkan, pencarian, dan memanipulasi kumpulan teks elektronik dan data bahasa manusia lainnya. Sistem Temu Balik Informasi sudah banyak digunakan setiap harinya untuk membantu proses bisnis, edukasi, dan hiburan. *Web Search Engines* seperti *Bing*, *Google*, dan masih banyak lainnya adalah contoh dari *Information Retrieval* yang populer. Ada beberapa teknik-teknik Sistem Temu Balik Informasi, beberapa diantaranya yang akan diaplikasikan pada Tugas Akhir ini adalah *Boolean Retrieval Model* dan *Vector Space Model*.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana menyediakan suatu aplikasi untuk memperkenalkan metode temu balik sederhana sebagai pendukung perkuliahan Pengantar Temu Balik Informasi.

1.3 Tujuan

1. Menyediakan suatu aplikasi yang dapat menunjukkan proses pembuatan indeks dari sekumpulan dokumen tekstual.
2. Menyediakan suatu perangkat yang dapat memperlihatkan proses pemasukan kueri dan hasil penelusuran informasi dengan beberapa metode temu balik.

1.4 Batasan Masalah

Koleksi dokumen yang digunakan dalam Tugas Akhir ini adalah 60 file teks yang merupakan novel-novel karangan Rider Haggard, yang diambil dari Project Gutenberg(<http://gutenberg.net.au/>).

Metode pencarian yang akan dibuat dalam aplikasi ini ada dua, yaitu metode pencarian dengan VSM(*Vector Space Model*) dan pencarian dengan metode *Boolean*.

1.5 Sistematika Pembahasan

Sistematika penulisan penelitian :

BAB I – PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika pembahasan.

BAB II – DASAR TEORI

Berisi teori-teori yang digunakan sebagai landasan atau penunjang penelitian ini.

BAB III – ANALISIS DAN DESAIN

Berisi analisis dan desain aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV – PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK

Berisi proses pengembangan perangkat lunak.

BAB V – PENGUJIAN

Berisi pengujian terhadap perangkat lunak yang sudah dibuat.

BAB VI – KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran.