

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Perancangan game gadget Dapur Momo ini ditujukan kepada anak-anak berusia 3-5 tahun agar jajanan tradisional tidak akan hilang ataupun terlupakan. Jajanan Tradisional Indonesia yang beraneka ragam sudah seharusnya menjadi kebanggaan Bangsa Indonesia.

Indonesia memiliki keanekaragaman suku dan budaya tidak terlupakan juga makanan tradisional Indonesia. Indonesia memiliki kurang lebih 500 macam makanan atau jajanan tradisional yang tersebar dari sabang sampai dengan merauke, tetapi sangat disayangkan banyak anak-anak bangsa yang tidak bangga akan kekayaan yang dimiliki oleh Indonesia. Game ini dirancang agar masyarakat Indonesia terutama anak-anak umur 3-5 tahun akan kembali tertarik dengan jajanan tradisional dibandingkan dengan jajanan modern dari Negara lainnya.

Memang pembuatan game edukasi interaktif ini memang menghabiskan budget yang cukup besar, tetapi akan ada banyak keuntungan dari pembuatan game ini, salah satunya anak-anak atau masyarakat Indonesia akan lebih mengenal dan bangga dan ingin membuat Jajanan tradisional sendiri maupun membelinya untuk mencobanya.

5.2 Saran

Perancangan ini akan lebih menarik bila game ini tidak hanya diperuntukan untuk handphone semacam android atau apple, dan lain sebagainya, tetapi dapat dibuat juga untuk game console, wii, dan lain-lain. Jadi dengan dibuatnya game console ini maka jajanan tradisional Indonesia juga dapat lebih dikenal dan lebih mudah dijangkau untuk anak-anak.

Akan lebih menarik bila gimik yang diberikan berupa peralatan masak seperti spatula kecil, pengocok telur kecil, roller kecil dan lain – lain, sehingga game ini tidak hanya dimankan tetapi juga dapat mengajak anak – anak untuk belajar memasak bersama dan juga akan meningkatkan kesenangan akan jajanan tradisional Indonesia.