

DAFTAR PUSTAKA

Arifin, Lukman. 2009. Bermain Lebih Baik Daripada Nonton TV. Solo: Ziyad

Visi Media

Effendi, Ridwan dkk. 2008. Pendidikan kewarganegaraan untuk Kelas 1. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional

Gunarsa, Prof. Dr. Singgih. 1997. Dasar dan Teori Perkembangan Anak. Jakarta: PT. BPK Gunung Mulia

Glottz, Gustave. 1929. The Greek City and its Institutions. London: Routledge & Kegan Paul Ltd.

Handayani, Dewi. 2012. Pendidikan Kewarganegaraan untuk SD dan MI kelas 3. Jakarta: Dian Rakyat.

Munadi, Yudhi. 2008 Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru. Jakarta: Gaung Persada Press

Neumann and Morgenstern,.1995. Theory of Games and Economic Behavior. London: Geoferry Cumberlege Oxford University Press

Pakasi, Soepratinah. 1981. Anak dan Perkembangannya. Jakarta: Gramedia

Sjarkawi. 2006. Membentuk Kepribadian Anak Peran Moral Intelektual, Emosional, dan Sosial Sebagai Wujud Integritas Membangun Jati Diri. Jakarta: Bumi Aksara

Pratisti, Wiwien.D. 2008. Psikologi Anak Usia Dini. Jakarta: Indeks

Rumiyati. 2008. Pengembangan Pendidikan Kewarganegaraan di Sekolah Dasar .Jakarta: Depdiknas.

Samsuri. 2011. Pendidikan Karakter Warga Negara. Yogyakarta: Diandra Pustaka Indonesia

Scorviano, Mike. 18 Maret 2010 Sejarah Board Game dan Psikologi Permainan Board Game. List, (Online), (<http://www.tnol.co.id>, diakses 5 September 2014)

Tabrani, Primadi. 2012. Bahasa Rupa. Bandung: Kelir

Tim Kamus Besar Bahasa Indonesia. 1991. Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi kedua. Jakarta: Balai Pustaka

Treher, N. Elizabeth. 2011 Learning with Board Games. America: The Learning Key,Inc

Winataputra, Udin. S. dkk. 2008. Teori Belajar dan Pembelajaran. Jakarta. Universitas Terbuka

Wisana, Nelson Gustav. 24 Agustus 2011. Manfaat Board Game di Tengah Era Digital.

List, (Online), (<http://indonesiabermain.com>, diakses 8 September 2014)