

## ***ABSTRACT***

### ***THE REBRANDING DESIGN OF DISTRO DRY AS A COMPANY OF MODIFIED MEN'S BATIK CLOTHES***

Oleh  
**HSIEH YI KAI**  
**NRP 0964066**

*Indonesia has many varieties of unique tradition, one of which is batik. Unfortunately, the young generation in Bandung is not really interested in batik as batik has the image of fitting old people more. Distro Dry, located in Bandung, produces men's clothes using modified batik. Yet, there are so many types of clothes appearing in Bandung and there is a lack of promotion about Distro Dry. Therefore, it is necessary to reintroduce Distro Dry as a company which modifies men's batik clothes.*

*The purpose of this design is to increase the young generation's interest, especially the teenagers in Bandung, in the modified batik. The benefit of this design is that people can be aware of and they can care about batik so that people of all generations can preserve it. Besides, this design can also raise people's nationalism. The method used is by making a promotion design of Distro Dry through a poster, flyers, X-banner, stationary, website, apps, and gimmick. Through this promotion design, the young generation is reminded of Distro Dry, which modifies men's batik clothes, and they are willing to wear them as everyday clothes.*

*Keywords:* teenagers, men's clothes, batik modification, promotion, Indonesia

## **ABSTRAK**

### **PERANCANGAN RE-BRAND DISTRO DRY SEBAGAI PERUSAHAAN YANG BERGERAK DALAM MODIFIKASI BATIK PAKAIAN PRIA**

Oleh  
**HSIEH YI KAI**  
**NRP 0964066**

Indonesia memiliki beragam keunikan pada tradisinya, salah satunya adalah batik. Namun sayangnya saat ini batik masih kurang diminati oleh generasi muda terutama di kota Bandung beranggapan bahwa batik itu terkesan tua, padahal distro dry yang berletak di kota Bandung memproduksi barang pakaian pria yang modifikasi batik, karena banyaknya pakaian yang bermunculan dan kurangnya promosi mengenai distro dry. Maka dari itu, distro dry yang bergerak dalam modifikasi batik perlu dikenalkan dan diingatkan kembali kepada generasi muda ini.

Tujuan dari perancangan ini adalah untuk meningkatkan minat generasi muda, yaitu remaja, di kota Bandung akan modifikasi batik ini. Manfaat perancangan ini adalah agar masyarakat kembali sadar dan peduli terhadap batik dan setiap generasi terus melestarikannya dan menumbuhkan rasa nasionalisme lewat pakaian pria ini.

Metode yang digunakan adalah dengan membuat perancangan promosi distro dry yang bergerak dalam modifikasi batik pakaian pria melalui *Poster*, *Flyer*, *X-Banner*, *Stationary*, *Website*, *Apps*, dan *Gimmick*. Melalui perancangan promosi ini, generasi muda dapat mengingat distro dry yang bergerak dalam modifikasi batik pakaian pria ini sebagai kebudayaan yang merasa nasionalisme dan mau menggenakannya sebagai pakaian sehari-hari.

Kata kunci: remaja, pakaian pria, modifikasi batik, promosi, Indonesia.

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TULIS SKRIPSI.....	iii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRACT .....	vii
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Permasalahan dan Ruang Lingkup .....	2
1.3 Tujuan Perancangan .....	2
1.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data .....	2
1.5 Skema Perancangan.....	4
1.6 Kerangka Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1 Batik .....	6
2.1.1 Pengertian Batik .....	6
2.1.2 Ragam Batik .....	6
2.2 <i>Fashion</i> .....	7
2.3 Pengertian Promosi .....	7
2.4 Bauran Promosi .....	9
2.5 Tujuan Promosi .....	10
2.6 <i>Brand</i> .....	11
2.7 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Konsumen .....	13

BAB III DATA DAN ANALISIS MASALAH .....	15
3.1 Data dan Fakta .....	15
3.1.1 Mandatori .....	15
3.1.2 Hasil Kuesioner .....	16
3.2 Analisis Terhadap Permasalahan Berdasarkan Data dan Fakta	19
3.2.1 Analisis <i>Segmenting, Targeting, Positioning</i> .....	19
3.2.2 Analisis SWOT .....	20
3.2.3 Analisis Pemecahan Masalah Komunikasi .....	21
 BAB IV PEMECAHAN MASALAH .....	 22
4.1 Konsep Komunikasi .....	22
4.2 Konsep Kreatif .....	22
4.2.1 Konsep Visual .....	22
4.3 Konsep Media .....	26
4.4 Hasil Karya .....	28
4.4.1 Logo .....	28
4.4.2 Website .....	30
4.4.3 Stationary .....	31
4.4.4 Name tag .....	32
4.4.5 Hang tag .....	33
4.4.6 Tag .....	33
4.4.7 Apps .....	34
4.4.8 Brand X-banner .....	35
4.4.9 Shopping bag .....	36
4.4.10 Flyer event .....	36
4.4.11 Poster event .....	37
4.4.12 Magazine .....	38
4.4.13 X-banner event .....	39
4.4.14 Social media .....	40
4.4.15 Gimmick .....	41
4.5 Budgeting .....	42

BAB V PENUTUP .....	43
5.1 Kesimpulan .....	43
5.2 Konsep Kreatif .....	43
 DAFTAR PUSTAKA .....	45
DAFTAR RIWAYAT HIDUP PENULIS .....	46
UCAPAN TERIMA KASIH.....	47

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Skema Perancangan.....	4
Gambar 3.1 Logo dRy.....	15
Gambar 3.2 dRy <i>Catalogue</i> .....	15
Gambar 3.3 Diagram 1 .....	16
Gambar 3.4 Diagram 2 .....	16
Gambar 3.5 Diagram 3 .....	17
Gambar 3.6 Diagram 4.....	17
Gambar 3.7 Diagram 5 .....	18
Gambar 3.8 Diagram 6.....	18
Gambar 4.1 Logo Brand distro dry .....	23
Gambar 4.2 Tampilan fotografi.....	24
Gambar 4.3 Tampilan fotografi.....	24
Gambar 4.4 Tampilan fotografi.....	25
Gambar 4.5 Motif Batik Pekalongan .....	26
Gambar 4.6 Logo Brand distro dry .....	28
Gambar 4.7 Logo do and don't .....	29
Gambar 4.8 Website .....	30
Gambar 4.9 Stationary .....	31
Gambar 4.10 Name tag .....	32

Gambar 4.11 Hang tag .....	33
Gambar 4.12 Tag.....	33
Gambar 4.13 Apps .....	34
Gambar 4.14 <i>Brand X-Banner</i> .....	35
Gambar 4.15 Shopping Bag .....	36
Gambar 4.16 Flyer Event .....	36
Gambar 4.17 <i>Poster Event</i> .....	37
Gambar 4.18 Iklan Majalah.....	38
Gambar 4.19 X-Banner Event.....	39
Gambar 4.20 <i>Social Media</i> .....	40
Gambar 4.21 <i>Gimmick</i> .....	41

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 <i>Budgeting</i> .....	42
----------------------------------	----