

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

➤ Simpulan

- Museum yang dirancang mengikuti *storyline* suatu zaman dengan menciptakan suasana sesuai dengan kondisi atau keadaan suatu zaman, dapat membawa pengunjung ikut merasakan dan membuat pengunjung lebih memahami makna dari informasi yang diberikan.
- Konsep ruangan museum yang dinamis, dapat membuat pengunjung tidak merasa bosan saat berada di dalam museum.
- Membuat museum yang dilengkapi dengan diorama, ruangan interaktif, dan visual yang menarik, dapat mempermudah pengunjung untuk memahami informasi yang diberikan.
- Informasi dan peninggalan jaman dulu dapat dikemas secara modern dengan penggunaan teknologi masa kini pada museum, dapat merubah pandangan orang tentang museum dan dapat menjadikan museum sebagai tempat pembelajaran yang baru yang mudah dipahami.

➤ Saran

Dalam perancangan museum yang mengikuti *storyline* suatu zaman, luas bangunan sangat penting diperhatikan, karena membutuhkan banyaknya ruangan untuk memperjelas tentang suatu perjalanan sejarah dari tahun ke tahun. Informasi yang dikemas dan diberikan, harus sesuai dengan sumber sejarah yang dipercaya, dikarenakan adanya perbedaan pandangan cerita sejarah.