

# **BAB 1. PENDAHULUAN**

Pada bab pendahuluan ini, terdapat beberapa poin pembahasan dalam menyusun tugas akhir ini. Poin – poin tersebut yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data, dan sistematika penyajian. Berikut pembahasan poin-poin tersebut:

## **1.1 Latar Belakang Masalah**

Internet sangat berperan penting untuk menunjang pengetahuan masyarakat selain menunjang pengetahuan internet pun dapat bermanfaat untuk berbisnis dalam hal jual beli maupun lelang. Agar dapat mengikuti perkembangan teknologi sekarang ini di butuhkan aplikasi yang mampu mengakses serta menyajikan informasi. Sudah saatnya penjualan dan pembelian memiliki aplikasi yang dapat membantu dalam informasi yang akurat, penjualan dan pembelian, maupun pelelangan.

Pada saat ini masih banyak yang melakukan transaksi jual-beli maupun lelang dengan secara manual yaitu dengan mendatangi toko. Sedangkan jika konsumen yang bertempat tinggal jauh dari toko dapat membuat konsumen tersebut kesulitan untuk mendapatkan barang yang diinginkan di toko tersebut. Pelelangan barang biasanya dilakukan jika barang lama yang stoknya masih ada tetapi sudah sedikit peminatnya biasanya barang tersebut dilelang agar konsumen dapat tertarik untuk membelinya. Informasi barang yang sudah di lelang biasanya di pajang di toko-toko dan jarang membuat konsumen tidak memperhatikan informasi yang di pajang tersebut.

Dari permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah aplikasi yang bisa membantu untuk memberikan informasi yang akurat, penjualan dan pembelian, maupun pelelangan. Sehingga produsen dan konsumen dapat bertransaksi melalui aplikasi sistem lelang online ini dan informasi

pelelangan barang tidak hanya dapat dilihat di pajangan yang berada di toko-toko saja tetapi dapat dilihat juga dari sistem.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang pada bagian 1.1 maka rumusan masalah penelitian ini adalah:

1. Bagaimana mencatat data-data penting yang terkait dengan proses penjualan dan pelelangan secara *online*?
2. Bagaimana mencatat data transaksi barang yang dijual dan barang yang dilelang secara *online*?
3. Bagaimana data penjualan dan pelelangan barang dapat diolah menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan pengguna?

## 1.3 Tujuan Pembahasan

Berdasarkan rumusan masalah pada bagian 1.2 maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem pengolahan data barang, data member, data supplier, data penjualan, data lelang barang.
2. Membuat sistem transaksi penjualan dan transaksi lelang.
3. Membuat laporan data penjualan dan data pelelangan barang.

## 1.4 Ruang Lingkup Kajian

Ruang lingkup aplikasi ini yaitu:

### 1.4.1 Batasan Aplikasi

Batasan aplikasinya yaitu:

1. Aplikasi ini diakses oleh *Admin* dan *User*, *Admin* yang dimaksud ialah produsen dan *User* ialah konsumen.
2. Admin dapat melakukan pengelolaan data penjualan yang langsung ataupun secara lelang.
3. User dapat membeli barang-barang yang dilakukan secara dijual dan dilelang.

4. Aplikasi ini dapat melakukan input data barang yang di jual dan barang yang dilelang.
5. Aplikasi ini dapat melakukan *update* data barang yang di jual dan barang yang dilelang.

#### **1.4.2 Batasan Minimum Perangkat Keras**

Batasan minimum untuk perangkat keras yaitu:

1. Pentium IV
2. *Memory* Min. 512 Mb
3. *Processor* Min. Pentium 4
4. Monitor
5. *Mouse* dan *Keyboard*

#### **1.4.3 Batasan Perangkat Lunak**

Aplikasi pendukung yang diperlukan terdiri atas:

1. Internet Explorer adalah *browser* yang disarankan
2. Editor untuk pemograman adalah Microsoft Visual Studio 2010
3. ASP.NET dan C# adalah bahasa pemograman yang digunakan
4. SQL Server 2008 adalah *database* yang digunakan

### **1.5 Sumber Data**

Sumber data yang diperoleh yaitu sumber sumber data primer dan sumber data sekunder. Sumber data primer yaitu melakukan analisis terhadap situs ebay.com dan sumber data sekunder berupa buku penunjang, referensi, sumber informasi tertulis, dan situs-situs di internet.

### **1.6 Sistematika Penyajian**

Sistematika penyajian dari penyusunan laporan tugas akhir ini disusun sebagai berikut:

## BAB 1. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang pendahuluan yang terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan pembahasan, ruang lingkup kajian, sumber data dan sistematika penyajian.

## BAB 2. KAJIAN TEORI

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai teori – teori yang berkaitan dan digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

## BAB 3. ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan analisis dan rancangan sistem yang akan dibuat. Analisis dan rancangan tersebut diantaranya proses bisnis, ERD atau *table diagram*, skema basis data, UML, Kamus Data, perancangan *sitemap*, serta perancangan *user interface* dari sistem yang akan dibuat.

## BAB 4. HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi tentang hasil penelitian dari sistem yang telah dibuat, isinya yaitu berupa kumpulan *screenshot* dari aplikasi yang dibuat beserta penjelasan dari tiap fungsi atau modul utama.

## BAB 5. PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN

Bab ini berisi mengenai pembahasan dari pengujian dan analisis terhadap setiap fungsi dari aplikasi. Laporan dari pengujian tiap fungsi yang dibuat menggunakan metode *blackbox testing*.

## BAB 6. SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan dan hasil pengujian dari penelitian aplikasi yang dibuat, agar dapat meningkatkan hasil akhir yang lebih baik. Kemudian penulis juga memberikan saran – saran yang dapat digunakan untuk penyempurnaan aplikasi yang telah dibuat.