

ABSTRAK

Masih banyak toko melakukan penjualan dan pelelangan secara tidak terhubung dan manual dengan cara mendatangi toko dimana produk ditempatkan dipajangan kepunyaan mereka. Untuk mempermudah penjualan dan pelelangan, dibuat sebuah aplikasi pelelangan dengan membangun menggunakan bahasa pemrograman C#. Rancangan ini menggunakan data primer dan data sekunder sebagai referensi. Data primer yaitu melakukan analisis terhadap situs ebay.com dan data sekunder mengumpulkan dari referensi terhubung dengan internet dan tidak terhubung dengan internet. Analisis ini menghasilkan data alir dan skema basis data. Fitur-fitur yang disediakan antara lain penjualan dan lelang . Dari hasil analisis dan perancangan yang di lakukan maka menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat mendukung proses manual penjualan dan pelelangan.

Kata Kunci: Aplikasi, Lelang, Penjualan

ABSTRACT

Many stores are still conducting sales and auctioning offline, manually, by visiting the stores where the products are displayed on their selves. To simplify such sales and auctioning, an online auctioning application was developed using C# programming language. This project used primary and secondary data as references. The primary data were collected by observing ebay.com site, while the primary data were collected from references online and offline. The analysis was presented in flowcharts and database schemas. Features of the application includes sales and auction. the results of the development had shown an application that can assist the existing manual sales and auctions.

Keywords: Application, Auction, Sales

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN PENELITIAN	ii
PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN PENELITIAN	iii
PRAKATA	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR NOTASI/ LAMBANG	xvii
DAFTAR SINGKATAN	xxii
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Pembahasan	2
Ruang Lingkup Kajian	2
1.4 Sumber Data	3
1.5 Sistematika Penyajian	3
BAB 2. KAJIAN TEORI	5
2.1 Definisi	5
2.1.1 Aplikasi	5
2.1.2 Sistem	6
2.1.3 E-Commerce	6
2.2 Flow Chart	7
2.3 Unified Modeling Language	7
2.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	7
2.3.2 <i>Activity Diagram</i>	9
2.3.3 <i>Class Diagram</i>	9
2.4 Entity Relationship Diagram	10
2.5 ASP.NET	11

2.6	Pemrograman Bahasa C#	11
2.7	ADO.NET.....	14
2.8	SQL Server.....	14
2.9	Blackbox Testing	14
BAB 3.	ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	15
3.1	Proses Bisnis.....	15
3.2	Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
3.3	Diagram Relasi Basis Data.....	21
3.4	Transformasi ER-D Ke Dalam Tabel	22
3.5	Unified Modeling Language (UML)	26
3.5.1	Use Case Diagram	26
3.5.2	Activity Diagram	28
3.5.3	Class Diagram.....	34
3.6	Perancangan <i>Site Map</i>	34
3.7	Perancangan Sketsa <i>User Interface</i>	36
3.7.1	LOGIN	36
3.7.2	Registrasi	36
3.7.3	User Interface Admin.....	37
3.7.4	User Interface Member.....	40
3.7.5	User Interface Bukan Member	44
BAB 4.	HASIL PENELITIAN	47
4.1	Tampilan Admin.....	47
4.1.1	Tampilan <i>Login</i>	47
4.1.2	Tampilan Beranda Admin.....	47
4.1.3	Tampilan Mengelola Data <i>Supplier</i>	48
4.1.4	Tampilan Mengelola Data Pembelian.....	48
4.1.5	Tampilan Mengelola Data Kategori	49
4.1.6	Tampilan Mengelola Data Barang.....	49
4.1.7	Tampilan Data Member.....	50
4.1.8	Tampilan Pelelangan.....	51
4.1.9	Tampilan <i>Apply</i> Pembayaran	51
4.1.10	Tampilan Pesan	52

4.1.11	Tampilan Laporan Data Supplier	52
4.1.12	Tampilan Laporan Data Pembelian Barang	53
4.1.13	Tampilan Laporan Data Kategori	54
4.1.14	Tampilan Laporan Data Barang	54
4.1.15	Tampilan Laporan Data Penjualan.....	55
4.1.16	Tampilan Laporan Data Member	56
4.2	Tampilan Member.....	56
4.2.1	Tampilan <i>Login</i>	56
4.2.2	Tampilan Beranda Member	57
4.2.3	Tampilan Profil Data Member.....	57
4.2.4	Tampilan Ubah Data Member	58
4.2.5	Tampilan Ubah Kata Sandi	59
4.2.6	Tampilan History Pembelian	59
4.2.7	Tampilan Produk Normal.....	60
4.2.8	Tampilan Produk Lelang	60
4.2.9	Tampilan Pelelangan.....	61
4.2.10	Tampilan Tentang Kami.....	61
4.2.11	Tampilan Kontak	62
4.3	Tampilan Bukan Member.....	62
4.3.1	Tampilan Registrasi.....	62
4.3.2	Tampilan Beranda	63
4.3.3	Tampilan Produk Normal.....	63
4.3.4	Tampilan Produk Lelang	64
4.3.5	Tampilan Tentang Kami	64
4.3.6	Tampilan Kontak	65
BAB 5.	PEMBAHASAN DAN UJI COBA HASIL PENELITIAN	66
5.1	<i>Blackbox Testing</i>	66
5.1.1	Test Case Login	66
5.1.2	Test Case Registrasi	67
5.1.3	Test Case Mengelola Data Supplier.....	68
5.1.4	Test Case Mengelola Data Pembelian	69
5.1.5	Test Case Mengelola Data Kategori.....	70

5.1.6	Test Case Mengelola Data Barang	71
5.1.7	Test Case Ubah Kata Sandi.....	72
5.1.8	Test Case Pemesanan Barang	73
5.1.9	Test Case Penawaran Barang Lelang.....	73
5.1.10	Test Case Kirim Pesan	74
5.2	<i>Testing</i>	75
5.2.1	Testing Form Login	75
5.2.2	Testing Form Registrasi	75
5.2.3	Testing Form Tambah Data Supplier	76
5.2.4	Testing Form Detail Data Supplier	76
5.2.5	Testing Form Tambah Data Pembelian.....	77
5.2.6	Testing Form Detail Data Pembelian.....	78
5.2.7	Testing Form Tambah Data Kategori	78
5.2.8	Testing Form Detail Data Kategori	79
5.2.9	Testing Form Tambah Data Barang	79
5.2.10	Testing Form Detail Data Barang.....	80
5.2.11	Testing Form Ubah Kata Sandi.....	81
5.2.12	Testing Form Pemesanan Barang	81
5.2.13	Testing Form Penawaran Barang Lelang	82
5.2.14	Testing Form Kirim Pesan.....	83
BAB 6.	SIMPULAN DAN SARAN	84
6.1	Simpulan.....	84
6.2	Saran.....	84
	DAFTAR PUSTAKA.....	85

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses Bisnis Mendaftar	15
Gambar 3.2 Proses Bisnis Penjualan	17
Gambar 3.3 Proses Bisnis Pelelangan	19
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram	20
Gambar 3.5 Diagram relasi basis data Aplikasi Sistem Penjualan Lelang Online	21
Gambar 3.6 Use Case Diagram Admin.....	27
Gambar 3.7 Use Case Diagram Member.....	28
Gambar 3.8 Activity Diagram Register Member.....	29
Gambar 3.9 Activity Diagram Tambah Data Supplier	29
Gambar 3.10 Activity Diagram Tambah Data Kategori	30
Gambar 3.11 Activity Diagram Tambah Data Barang	31
Gambar 3.12 Activity Diagram Tambah Data Pembelian.....	31
Gambar 3.13 Activity Diagram Pembelian Normal.....	32
Gambar 3.14 Activity Diagram Pembelian Lelang.....	33
Gambar 3.15 Class Diagram Aplikasi Penjualan Lelang Online	34
Gambar 3.16 Site Map Admin.....	35
Gambar 3.17 Site Map Member.....	35
Gambar 3.18 Site Map Bukan Member.....	36
Gambar 3.19 Sketsa UI Login.....	36
Gambar 3.20 Sketsa UI Registrasi.....	37
Gambar 3.21 UI Beranda Admin.....	37
Gambar 3.22 UI Data Supplier.....	38
Gambar 3.23 UI Data Pembelian	38
Gambar 3.24 UI Data Kategori.....	39
Gambar 3.25 UI Data Barang	39
Gambar 3.26 UI Apply Pembayaran	40
Gambar 3.27 UI Beranda Member.....	40
Gambar 3.28 UI Data Member.....	41
Gambar 3.29 UI Ubah Kata Sandi	41

Gambar 3.30 UI Produk Normal.....	42
Gambar 3.31 UI Produk Lelang	42
Gambar 3.32 UI Pelelangan.....	43
Gambar 3.33 UI Tentang Kami	43
Gambar 3.34 UI Beranda Bukan Member.....	44
Gambar 3.35 UI Produk Normal.....	44
Gambar 3.36 UI Produk Lelang	45
Gambar 3.37 UI Tentang Kami	45
Gambar 3.38 UI Kontak	46
Gambar 4.1 Tampilan Login	47
Gambar 4.2 Tampilan Beranda Admin.....	48
Gambar 4.3 Tampilan Mengelola Data <i>Supplier</i>	48
Gambar 4.4 Tampilan Mengelola Data Pembelian Barang Dari Supplier	49
Gambar 4.5 Tampilan Mengelola Data Kategori	49
Gambar 4.6 Tampilan Mengelola Data Barang.....	50
Gambar 4.7 Tampilan Pelelangan	51
Gambar 4.8 Tampilan Apply Pembayaran	51
Gambar 4.9 Tampilan Pesan	52
Gambar 4.10 Tampilan Laporan Supplier	53
Gambar 4.11 Tampilan Laporan Data Pembelian Barang	53
Gambar 4.12 Tampilan Laporan Data Kategori	54
Gambar 4.13 Tampilan Laporan Data Barang	55
Gambar 4.14 Tampilan Laporan Data Penjualan.....	55
Gambar 4.15 Tampilan Laporan Data Member.....	56
Gambar 4.16 Tampilan Login.....	57
Gambar 4.17 Tampilan Beranda Member.....	57
Gambar 4.18 Tampilan Profil Data Member	58
Gambar 4.19 Tampilan Ubah Data Member	59
Gambar 4.20 Tampilan Ubah Kata Sandi	59
Gambar 4.21 Tampilan History Pembelian	60
Gambar 4.22 Tampilan Produk Normal	60
Gambar 4.23 Tampilan Produk Lelang	61

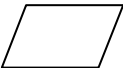
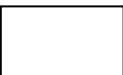
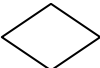
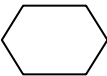
Gambar 4.24 Tampilan Pelelangan	61
Gambar 4.25 Tampilan tentang Kami	62
Gambar 4.26 Tampilan Kontak	62
Gambar 4.27 Tampilan Registrasi	63
Gambar 4.28 Tampilan Beranda Bukan Member.....	63
Gambar 4.29 Tampilan Produk Normal	64
Gambar 4.30 Tampilan Produk Lelang	64
Gambar 4.31 Tampilan Tentang Kami	65
Gambar 4.32 Tampilan Kontak	65

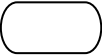
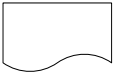
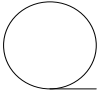
DAFTAR TABEL

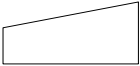
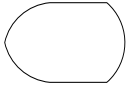
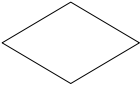
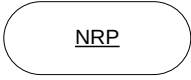
Tabel 2.1 Tipe data umum [10, p. 28]	13
Tabel 3.1 T_Kategori	22
Tabel 3.2 T_Barang	22
Tabel 3.3 T_Penjualan.....	23
Tabel 3.4 T_Member.....	23
Tabel 3.5 T_Supplier.....	23
Tabel 3.6 T_Lelang	24
Tabel 3.7 T_Cart.....	24
Tabel 3.8 T_Beli.....	25
Tabel 3.9 T_Mengikuti	25
Tabel 5.1 Test Case Login.....	66
Tabel 5.2 Test Case Registrasi.....	67
Tabel 5.3 Test Case Mengelola Data Supplier	68
Tabel 5.4 Test Case Mengelola Data Pembelian.....	69
Tabel 5.5 Test Case Mengelola Data Kategori	70
Tabel 5.6 Test Case Mengelola Barang.....	71
Tabel 5.7 Test Case Ubah Kata Sandi.....	72
Tabel 5.8 Test Case Pemesanan Barang	73
Tabel 5.9 Test Case Penawaran Barang Lelang	73
Tabel 5.10 Test Case Kirim Pesan	74
Tabel 5.11 Testing Form Login	75
Tabel 5.12 Testing Form Registrasi	75
Tabel 5.13 Testing Form Tambah Data Supplier	76
Tabel 5.14 Testing Form Detail Data Supplier	77
Tabel 5.15 Testing Form Tambah Data Pembelian	77
Tabel 5.16 Testing Form Detail Data Pembelian	78
Tabel 5.17 Testing Form Tambah Data Kategori.....	78
Tabel 5.18 Testing Form Detail Data Kategori	79
Tabel 5.19 Testing Form Data Barang.....	79
Tabel 5.20 Testing Form Detail Data Barang.....	80

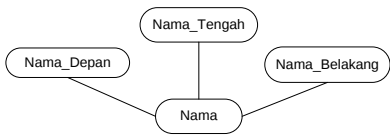
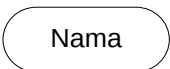
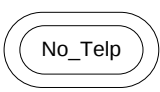
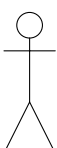
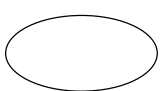
Tabel 5.21 Testing Form Ubah Kata Sandi.....	81
Tabel 5.22 Testing Form Pemesanan Barang	81
Tabel 5.23 Testing Form Penawaran Barang Lelang.....	82
Tabel 5.24 Testing Form Kirim Pesan.....	83

DAFTAR NOTASI/ LAMBANG

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Flowchart</i>		<i>Input/Output</i>	Merepresentasikan <i>Input</i> data atau <i>output</i> data yang diproses atau Informasi.
<i>Flowchart</i>		Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program.
<i>Flowchart</i>		Penghubung	Menunjukkan sambungan dari bagan alir yang terputus di halaman yang masih sama atau di halaman lainnya.
<i>Flowchart</i>		Garis Alir	Menunjukkan arus atau alir dari proses.
<i>Flowchart</i>		Keputusan	Digunakan untuk suatu penyelesaian kondisi didalam program.
<i>Flowchart</i>		<i>Predefined Process</i>	Menunjukkan suatu operasi yang rinciannya ditunjukan di tempat lain.
<i>Flowchart</i>		<i>Preparation</i>	Digunakan untuk memberikan nilai awal suatu besaran.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
Flowchart		Terminal Points	Menunjukkan awal dan akhir dari suatu proses.
Flowchart		Punched Card	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan kartu plong (<i>punched card</i>).
Flowchart		Dokumen	Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> baik untuk proses manual, mekanik atau komputer.
Flowchart		Magnetic Tape	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan pita magnetik.
Flowchart		Magnetic Drum	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan drum magnetik.
Flowchart		Online Storage	Menunjukkan <i>input/output</i> yang menggunakan proses penyimpanan langsung.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Flowchart</i>		<i>Punched Tape</i>	Menunjukkan <i>input/output</i> menggunakan pita kertas berlubang.
<i>Flowchart</i>		<i>Manual Input</i>	Menunjukkan <i>input</i> yang menggunakan <i>on-line keyboard</i> .
<i>Flowchart</i>		<i>Display</i>	<i>Output</i> yang ditampilkan pada terminal
<i>Entity Relationship Diagram</i>		<i>Entity</i>	Entitas adalah sesuatu yang keberadaannya tidak bergantung pada yang lain
<i>Entity Relationship Diagram</i>		<i>Relationship</i>	hubungan di antara beberapa entitas.
<i>Entity Relationship Diagram</i>		<i>Atribut</i>	Atribut adalah properti atau karakteristik yang terdapat pada setiap entitas.
<i>Entity Relationship Diagram</i>		Primary Key	Atribut yang bernilai unik.

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Entity Relationship Diagram</i>		Atribut komposit	Atribut yang terdiri dari beberapa atribut yang lebih kecil.
<i>Entity Relationship Diagram</i>		Atribut bernilai tunggal	Atribut yang nilai atributnya hanya satu.
<i>Entity Relationship Diagram</i>		Atribut bernilai banyak	Atribut yang memiliki sekelompok nilai.
<i>Entity Relationship Diagram</i>		Atribut turunan	Atribut yang dihasilkan dari atribut lain.
<i>Use Case Diagram</i>		<i>Actor</i>	Aktor menggambarkan pihak-pihak yang berperan dalam sistem
<i>Use Case Diagram</i>		<i>Use Case</i>	<i>Use Case adalah</i> aktivitas/sarana yang disiapkan oleh bisnis/sistem
<i>Activity Diagram</i>		<i>Initial node</i>	Simbol awal dari <i>Activity Diagram</i>
<i>Activity Diagram</i>		<i>Final node</i>	Simbol akhir dari <i>Activity Diagram</i>
<i>Activity Diagram</i>		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan

Jenis	Notasi/Lambang	Nama	Arti
<i>Activity Diagram</i>		<i>Decision</i>	Titik keputusan
<i>Activity Diagram</i>		<i>Flow</i>	Alur aliran kerja

DAFTAR SINGKATAN

1. ERD = Entity Relationship Diagram
2. UI = User Interface
3. UML = Unified Modeling Language