

ABSTRAK

Dog and cat center merupakan suatu sarana yang menyediakan fasilitas kebutuhan hewan seperti *grooming*, klinik, toko perlengkapan hewan. Namun sarana *dog and cat center* ini merupakan suatu inovasi baru, yang pada umumnya hanyalah sebuah sarana pelayanan kebutuhan hewan berubah menjadi sarana rekreasi bagi pemilik juga hewan peliharaannya. *Dog and cat center* ini juga berfungsi untuk menjadi sarana alternatif yang baik untuk mengatasi kurangnya sarana rekreasi dengan hewan. Tetapi fungsi dasar dari *dog and cat center* masih diterapkan yaitu sebagai sarana yang melayani kebutuhan hewan. Untuk mencapai suasana rekreasi, konsep desain *dog and cat center* ini adalah *park* atau taman dimana pengunjung dapat menyalurkan aktivitas apapun baik itu hobi, olah raga, berjalan-jalan dan wisata.

Pada umumnya anjing dan kucing takut dan cenderung pasif terhadap lingkungan yang baru didatangi, namun hal ini dapat diatasi dengan menggunakan warna biru dan kuning pada aktivitas bermain anjing dan kucing untuk meningkatkan responsif pada hewan. Jadi walaupun konsep yang dibuat adalah konsep taman, namun tetap menggunakan aksen warna biru dan kuning.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS LAPORAN TUGAS AKHIR	ii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI LAPORAN TUGAS AKHIR	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Gagasan Pokok Perancangan.....	3
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Tujuan Perancangan	5
1.5 Manfaat Perancangan	5
1.6 Ruang Lingkup Perancangan.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2 DOG AND CAT CENTER.....	7
2.1 Pengertian dog and cat center	7
2.2 Pengertian klinik hewan	7
2.3 Pengertian salon hewan	7
2.3.1 Aktivitas dan langkah-langkah grooming	7

2.4 Pengertian toko perlengkapan hewan.....	10
2.5 Pengertian <i>Café</i>	11
2.6 Pengertian <i>Pet Fashion show</i>	13
2.7 Standar studio foto.....	14
2.8 Pengertian Rekreasi	15
2.8.1 Jenis-Jenis Rekreasi	16
2.9 Pengertian Park.....	16
2.10 Penglihatan anjing dan kucing	19
2.11 Perilaku anjing.....	24
2.12 Perilaku kucing	25
2.13 Ergonomi klinik hewan bagi kenyamanan manusia.....	25
2.14 Ergonomi kenyamanan hewan di dalam klinik hewan.....	26
2.15 Ergonomi salon hewan bagi pegawai	27
2.16 Ergonomi grooming untuk hewan	29
2.17 Ergonomi toko perlengkapan bagi <i>user</i> dan hewan	29
2.18 Ergonomi <i>café</i> bagi user manusia	30
2.19 Ergonomi penonton dengan panggung fashion show.....	31
2.20 Kehigienisan <i>Dog and Cat Center</i>	31
2.20.1 Menggunakan <i>vacpan</i> otomatis	32
2.20.2 Menggunakan <i>vacpan</i> outlet	33
BAB 3 DOG AND CAT CENTER SEBAGAI SARANA REKREASI.....	36
3.1 Deskripsi Fungsi.....	36

3.2 Ide Implementasi Konsep Pada Objek Studi	36
3.2.1 Penjelasan Tema dan Konsep	36
3.2.2 Elemen desain dalam konsep park:.....	38
3.3 Studi Banding	41
3.3.1 Klinik Drh. MARTOPO	41
3.3.2 Pet Distro	42
3.4 Tabel Kebutuhan Ruang	46
3.5 Flow Activity User	48
3.6 <i>User Dog and Cat Center</i>	49
3.7 <i>Zoning Blocking</i>	50
3.7.1 <i>Underground</i>	50
3.7.2 Lantai 1	51
3.7.3 Lantai 2	52
3.8 Bubble kedekatan ruang	53
3.9 Analisa site	56
3.10 Analisa fungsi.....	57
3.11 Tingkat Kebisingan	57
3.12 Sirkulasi Udara	57
3.13 Penghawaan.....	58
3.14 Pencahayaan	58
3.15 Keamanan	58

BAB 4	PERANCANGAN DOG AND CAT CENTER SEBAGAI SARANA REKREASI	59
4.1	Denah Umum Underground	59
4.2	Denah Umum First Floor	60
4.3	Denah Umum Second Floor	61
4.4	Potongan General A-A'	62
4.5	Potongan General B-B'	63
4.6	Denah Khusus.....	63
4.6.1	Denah Khusus First Floor	64
4.6.2	Denah Khusus Dog and Cat Play Area	65
4.6.3	Ceiling Denah Khusus First Floor	66
4.6.4	Ceiling Denah Khusus <i>Dog and Cat Floor Area</i>	67
4.6.5	Potongan Denah Khusus First Floor	68
4.6.7	Potongan Denah Khusus Dog and Cat Play Area	69
4.7	Furniture Dalam Dog and Cat Center.....	70
4.7	Interior Dalam <i>Dog and Cat Center</i>	74
BAB 5	SIMPULAN DAN SARAN.....	79
	DAFTAR PUSTAKA	80
	RIWAYAT HIDUP	81
	LAMPIRAN.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Ruang Perawatan Grooming	8
Gambar 2.2 Ruang Perawatan Grooming.....	8
Gambar 2.3 Ruang Cukur	9
Gambar 2.4 Ruang Cukur	9
Gambar 2.5 Area Bahan Pangan	10
Gambar 2.6 Area Bahan Pangan	10
Gambar 2.7 Area Perlengkapan Hewan	11
Gambar 2.8 Area Aksesoris	11
Gambar 2.9 <i>Cafe</i> Hewan dan Manusia	12
Gambar 2.10 <i>Counter</i> Makanan	12
Gambar 2.11 <i>Cat Fashion Show</i>	13
Gambar 2.12 <i>Cat Fashion Show</i>	14
Gambar 2.13 <i>Tripod</i>	14
Gambar 2.14 <i>Reflektor</i>	15
Gambar 2.15 <i>Studi Image</i>	17
Gambar 2.16 <i>Studi Image</i>	17
Gambar 2.17 <i>Studi Image</i>	18
Gambar 2.18 <i>Studi Image</i>	18
Gambar 2.19 <i>Penglihatan Manusia dan Hewan</i>	19
Gambar 2.20 <i>Penglihatan Manusia dan Hewan</i>	20

Gambar 2.21 Pengumuman Diadakannya Gathering.....	21
Gambar 2.22 Pelatihan Yang Dilakukan di Grand Universal	22
Gambar 2.23 Pelatihan Yang Dilakukan di Grand Universal	22
Gambar 2.24 Pelatihan Yang Dilakukan di Grand Universal	23
Gambar 2.25 Wawancara Dengan Drh.Dewi Kurnia.....	24
Gambar 2.26 Ergonomi Area Periksa	25
Gambar 2.27 Ergonomi <i>Storage and Sink</i>	26
Gambar 2.28 Mobile Table (91x51x86).....	26
Gambar 2.29 Ergonomi Shampoo Station	27
Gambar 2.30 Ergonomi Workstation Grooming.....	27
Gambar 2.31 Ergonomi <i>Workstation</i> Pangkas Bulu	28
Gambar 2.32 Ergonomi Kursi Kerja	28
Gambar 2.33 <i>Grooming Table</i> (91x51x86).....	29
Gambar 2.34 <i>Bath Tub Animal</i> (122x61x145).....	29
Gambar 2.35 Ergonomi Toko Perlengkapan.....	30
Gambar 2.36 Ergonomi Area Duduk Cafe.....	30
Gambar 2.37 Ergonomi Area Duduk Cafe.....	31
Gambar 2.38 Treadmill dog (120x60x100) cm.....	31
Gambar 2.39 Cara Kerja Sentral <i>Vacuum</i>	32
Gambar 2.40 Pemasangan Inlet Location Otomatis.....	32
Gambar 2.41 Pemakaian <i>Vacpan</i> Otomatis	33
Gambar 2.42 Pemasangan <i>Inlet Location Outlet</i>	33

Gambar 2.43 Pemakaian <i>Vacpan Outlet</i>	34
Gambar 2.44 <i>Power Unit</i> dan <i>Dirt Can</i>	34
Gambar 3.1 Mind Mapping.....	37
Gambar 3.2 Bebatuan.....	38
Gambar 3.3 Synthetic grass.....	38
Gambar 3.4 Parquet kayu	38
Gambar 3.5 Kayu yang diukir.....	39
Gambar 3.6 Furniture organis	39
Gambar 3.7 Bentuk Organisme.....	40
Gambar 3.8 Suasana Klinik Drh.Martopo	42
Gambar 3.9 Ruang Tunggu	42
Gambar 3.10 Area Aksesoris	43
Gambar 3.11 Area Perlengkapan	43
Gambar 3.12 Area makan pangan.....	44
Gambar 3.13 Area Penjualan Anjing	44
Gambar 3.14 Area Grooming.....	45
Gambar 3.15 Area Cafe.....	45
Gambar 3.16 Tabel Kebutuhan Ruang.....	48
Gambar 3.17 Zoning Blocking UG.....	50
Gambar 3.18 Zoning Blocking First Floor.....	51
Gambar 3.19 Zoning Blocking Second Floor	52
Gambar 3.20 Bubble Kedekatan Ruang UG	53

Gambar 3.21 Bubble Kedekatan Ruang First Floor.....	54
Gambar 3.22 Bubble Kedekatan Ruang Second Floor	55
Gambar 3.23 Terbuka Dengan Alam	56
Gambar 3.24 Sirkulasi Yang Lebar.....	56
Gambar 3.25 Terlokasi Di Jalan Raya	57
Gambar 4.1 Denah Umum Underground.....	59
Gambar 4.2 Denah Umum First Floor	60
Gambar 4.3 Denah Umum Second Floor.....	61
Gambar 4.4 Section Plan A-A'	62
Gambar 4.5 Section Plan B-B'	63
Gambar 4.6 Denah Khusus First Floor	64
Gambar 4.7 Denah Khusus Dog and Cat Play Area	65
Gambar 4.8 Ceiling Denah Khusus First Floor.....	66
Gambar 4.9 Ceiling Denah Khusus <i>Dog and Cat Play Area</i>	67
Gambar 4.10 Potongan A-A' Denah Khusus First Floor	68
Gambar 4.11 Potongan B-B' Denah Khusus First Floor	68
Gambar 4.12 Potongan A-A' Denah Khusus <i>Dog and Cat Center</i>	69
Gambar 4.13 Potongan B-B' Denah Khusus Dog and Cat Center	69
Gambar 4.14 Furniture 1 Dog Owner Chair	70
Gambar 4.15 Furniture 2 Cat Owner Chair.....	70
Gambar 4.16 Furniture 3 Coffee Table	71
Gambar 4.17 Furniture 4 Display Shampoo	72

Gambar 4.18 Furniture 5 Display Snack.....	72
Gambar 4.19 Furniture 6 Kasir	73
Gambar 4.20 Aplikasi Counter Makanan dan Kasir	73
Gambar 4.21 Interior 1	74
Gambar 4.22 Aplikasi <i>Ceiling</i> pada Area Sirkulasi	74
Gambar 4.23 Interior 2.....	75
Gambar 4.24 Aplikasi <i>Ceiling</i> pada Area Pet Store.....	75
Gambar 4.25 Interior 3	76
Gambar 4.26 Interior 4.....	76
Gambar 4.27 Interior 5	77
Gambar 4.28 Aplikasi <i>Handrail</i> Pembatas	77
Gambar 4.29 Interior 6.....	78
Gambar 4.30 Aplikasi Dekorasi Panggung <i>Entertainment</i>	78